

キャラクター名  
《狂刃》アーサー・カークランド

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	わずれた
冒険者Lv	10	経歴	決して手放せない小物がある		
経験点	50		裕福な家に生まれた 家族に異種族がいる		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	11	8		26 + 2	4
体	15	敏捷度	12	5		24 + 1	4
		筋力	5	6		26	4
心	8	生命力	3	5		23	3
		知力	7	3		18	3
		精神力	8	5		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	10		
スカウト	7		
レンジャー	2		
エンハンサー	4		
アルケミスト	2		
ライダー	7		

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
必殺攻撃	1-288p		p
なぎ払い	1-288p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
武器習熟S/ソード	1-281p		p
頑強	1-279p		p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
ガゼルフット	
ストロングブラッド	
騎獣強化	
攻撃阻害	
高所攻撃	
チャージ	
人馬一体	
超高所攻撃	
限界駆動	
クリティカルレイ	
ヴォーパルウェポン	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	10	14	14	14
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 防弾加工の鈍重なスプリントアーマー+1		15	0	6
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	14	7

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フランベルジュ 専用化：命中器用度+2	2H片	23		2d+ 15	10	17	38										
過敏な死に近い妖精の首切り刀(雷)+1 専用化：命中器用度+2/アビス強化：C-1/命中+1/精神効果ダメージ+2/生死判定ペナルティ減(雷)	2H	20	1	2d+ 16	9	18	40										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 14	7

HP
85

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10/×	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 13

MP
23

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 バンダナ	
耳 天然石のイヤリング(緑)	マッシューにもらった
顔	
首 熊の爪	マッスルベアー+1
背中 サーマルマント	炎/水・氷属性被ダメージ-1
右手 敏捷の指輪	割る用
腰 多機能ブラックベルト	
足 ロングブーツ	
その他 器用度の指輪	割る用

装備品	説明
左手 器用度の腕輪	割るな
アルケミーキット	

<p>— その他メモ —</p> <p>冒険者ランク：ハイベリオン級 「勇者」国内合同 《狂刃》と書いて《バーサーカー》</p> <p>【人物】 外見は人間にして二十歳前後。実際の年齢はよく覚えていないが、おそらく90~120くらい。 家を出てからもそれなりにナイトメア差別を受けて来たため、人族全般に対して警戒心が強い。特にエルフが嫌い。 誰に対してもツンケンした態度を取りがちだが、心を開いた相手には執着心が強いタイプ。 魔道に一切触れず剣の道を選んだのは、生家への反発もあるのかもしれない。 特技は飯テロ</p> <p>【経歴】</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□㉓</p> <p>□□□□㉔</p> <p>□□□□㉕</p> <p>□□□□㉖</p> <p>□□□□㉗</p>
---	--

