キャラクター名

さヴぁんと

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		屍肉の盾		ダメージ	1	自身	同エリアのレギオンを任意の数だけ減らし、減らした数分だけ受けたダメージを減少させてよい。この効果は1ターンに何度でも使用できる。
頭		圧制者の脳（よぶんなあたま）		オート			最大行動値＋2。
頭		悪法を敷く者（カンフー）		オート			最大行動値＋1。
頭		肥大する欲望（リフレックス）		オート			最大行動値＋1。
頭		生命の裁定者（死神）		オート			白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目＋１してもよい。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		鈍色の刃（名刀）		アクション	2	0	白兵攻撃2＋切断。攻撃判定の出目＋1
腕		長い腕		オート			肉弾・白兵攻撃マニューバの射程＋１してもよい。
腕		移動命令（ワイヤーリール）		ラピッド	3	0～2	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１