

キャラクター名 ルミア プレイヤー名 _____

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	操霊術士	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	3	経歴	命を救われたことがある		
経験点	860		大切な約束をしたことがある		
		大好きな食べ物がある (あった)			

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	8			15	2
体	4	敏捷度	9	1		17	2
		筋力	9			13	2
心	10	生命力	9			13	2
		知力	7		17 + 1	3	
		精神力	8	1		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	3		
スカウト	1		
セージ	1		

戦闘特技			
魔法拡大/数	1-289p		p
魔法収束	1-291p		p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語		○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 10 /合計 10	

技能	基本	基本追加
	レベル	命中力 回避力 ダメージ
ファイター	0	
グラップラー	0	
フェンサー	0	
シューター	0	

鎧と盾	必要ランク	必要筋力				回避力	防護点
		筋力	回避	ガード	魔法		
鎧		13	0		4		
盾		13	1		1		
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)							
回避技能		合計値	1		5		

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	ダメージ														
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12					
クォータースタッフ	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14															
				2d+																		
				2d+																		

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
保存食1習慣分	○□□○□□
アウエイクンポジション	○□□○□□
魔品石5点	○□□○□□
魔化された樫の木	○□□○□□

ぬいぐるみ	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	2307 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	17 m	51 m	2d+ 1	5	22
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 4	2d+ 3	2d+ 5	2d+ 6	28	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	3	6			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	スカウター 魔物知識判定2d6+8 成功でレベルのみ分かる。失敗で破損
首	
背中	
右手	知性の指輪 知力の能力値を+1、壊すと+13
腰	
足	
その他	リボン 赤色

装備品	説明

その他メモ	自動失敗チェック
【冒険に出た理由】 探している人がいる	□□□□⑤
【経歴】 元気でわんぱくな女の子。お肉が好き。 小さい時から幼馴染の子と仲がよく、ずっと一緒にいようと約束しては、いつも一緒に遊んでいた。 しかしある日何かの事件が起こって以来友達の行方が分からなくなる。 なぜか事件当時の記憶が一切なく、ぼんやりと誰かに助けられたような記憶が残ってるだけ。 大好きな友達や助けてくれた人を探すために旅に出ることに。	□□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉕ □□□□㉙ □□□□㉚