

キャラクター名 プレイヤー名

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子
生まれ	魔導師	性別	女
		年齢	15?
冒険者Lv	4	経歴	身体のどこかに刺青がある
経験点	1650		育ての親に拾われた 一定期間の記憶が無い

技	6	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.
		器用度	9	1			16		
体	6	敏捷度	5			11	1	コンジャラー	4
		筋力	8			14	2	セージ	2
心	15	生命力	1	2		9	1		
		知力	6	3		24 + 1	4		
		精神力	4	3		22	3		

戦闘特技	
魔法拡大/数	1-289p
ターゲティング	1-280p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
名誉点所持	21 /合計 21

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 ソフトレザー		7		3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
マジックワンド データとしては(魔法の発動体)	1H			2d+ 0	0	0												
				2d+														
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□□□□
魔香草x3	○□□□□□
魔晶石3点x3	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□

		○□□□□□
		○□□□□□
		○□□□□□
		○□□□□□
		○□□□□□
		○□□□□□

所持金 2700 G 預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	11 _m	33 _m	2d+ 0	3	21
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 6	2d+ 0	2d+ 5	2d+ 7	40	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	7			
操霊魔法	4	9			
深智魔法	2	9			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 知性の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
操霊魔法と真語魔法に長けた、ハイマンの少女。生まれてからしばらくの記憶がない。育ての両親曰く、「あなたを近所の迷宮で拾ったのよ。」とのこと。そんな両親に拾われて3年、村の子供たちと比較して成人してそうだった為、成人ということになり、それを期に冒険者となった。種族特徴としての魔法陣は首元に隠れており、右手の甲にある魔法陣は実はそれほど刺青である。冒険に出たきっかけ：ココロの中の少女（何か）に導かれて。	○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑮ ○□□□⑳ ○□□□㉑ ○□□□㉒ ○□□□㉓ ○□□□㉔ ○□□□㉕