

キャラクター名
カオスエッジ

プレイヤー名

シンドローム, ブラム=ストーカー, ワークス, レネゲイドビーイングD, カヴァー, 研究者, オプショナル, 年齢, 中学生(外見), 性別, 女人格, 覚醒, 生誕, 衝動, 憎悪, 初期侵食率, 35%, 出自, 人工生命, 経験, 研究機関, 邂逅, 都築京香

基本値, ワークス, ボーナス, 成長, 他修正, 能力値, HP, 327, 行動値, 24, 感覚, 3, 0, 0, 3, (非装備時), 24, 精神, 3, 0, 0, 3, 戦闘移動, 29, 社会, 0, 1, 0, 1, 全カ移動, 58

肉体, 感覚, 精神, 社会, 技能, SL, 修正, 白兵, 回避, 1, 射撃, 知覚, RC, 意志, 1, 交渉, 調達, 1, 運転, 芸術, 知識, 情報, UGN, 1

武器・コンボ, 能力, 命中値, G値, 攻撃力, 射程, メモ, 0

防具, 価格, 装甲, 回避, 行動, メモ

所持品, Em/アフターライフ, Em/濃縮体, T/ダインスレイフプログラム, T/マテリアル適合者, T/マテリアル:左手

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス, 対象, 感情(pos), 感情(neg), タイタス, 消費, 『ありえざる存在』, 『ありえざる存在』, 『ありえざる存在』, 『ありえざる存在』, 『ありえざる存在』, 『ありえざる存在』, 『唯我独尊』

最大財産P: 2 残り財産P: 2

スキル名, SL, コスト, タイミング, 射程, 対象, 判定, 制限, メモ, ワーディング, ★, -, オート, 視界, シーン, 自動, -, リザレクト, 0, 1d10, 気絶時, -, 自身, 自動, ↓100, ヒューマンズネイバー, 1, オリジン:サイバー, 1, マイナー, 自身, RB, 赤色の従者, 1, メジャー, 自身, 声なき者ども, 3, 常時, 従者作成数+Llv(3)体 = 合計4体, コンセ:ウロ, 1, メジャー, シンドロ, 無形の影, 1, メジャー, 任意, 赤:アウェイクン, 1, メジャー, 至近, 単体, <RC>, 混色の氾濫, 1, メジャー, 範囲(択) 参照, 形状変化:速★E, 5, マイナー, 自身, 青:光芒の疾走, 1, マイナー, 自身, E/戦力増員, 10, セット, 自身, (E), ヴァイタルアップ, 1, セット, 自身, 戦術★E, 5, セット, 視界, シーン(択)

PL:かひばら PC:カオスエッジ 『ライフゲーム』を基にしたレネゲイドビーイング。情報生命体。研究者。観察を主とする。本体は非ジャームだが、複数の分体をもち、ジャーム化させた複製に戦闘させる。《戦力増員》で出すトループ 『EXジャーム:地雷』P.116(IC) ×10 ★カオスエッジ【ブラム/ウロ】 【肉体】2【感覚】3【精神】3【社会】1 <回避>1 <RC>1 <意志>1 <交渉>1 <情報:UGN>1 【HP】327【行動値】24【侵食率】300%(D+7,Lv+3) 《オリジン:サイバー》 /1+3 /マイナー / /自身 / / /【社会】達成値+lv*2(8)/シーン 《赤色の従者》 /1+3 /メジャー / /自身 / / /従者作成 HPIv*5+10(30) [自]ダイス-3 《声なき者ども》 /3 /常時 / / / / /従者作成数+Llv(3)体 = 合計4体 《コンセ:ウロ》 /1+3 /メジャー /シンドロ/- /- / /【下限7】C-lv(4) 《無形の影》 /1+3 /メジャー /任意 /- /- / /【精神】置換 ラウンド1回 《赤:アウェイクン》 /1+3 /メジャー /<RC> /単体 /至近 / /HP1で蘇生 シナリオlv(4)回 《混色の氾濫》 /1+3 /メジャー /参照 /範囲(択) /- / /【組:原初】範囲(択)化 シナリオlv(4)回

キャラクター名
カオスエッジ

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品						

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ソルジャーコネクト	1		セット	視界	シーン(扱)			
効果:	[トループ]行動値が同じになる/ラウンド							
獣王の冠★E濃	10		セット	視界	シーン(扱)		(E)	
効果:	[自以外]攻撃力+lv*10(130) [自]行動済み							
バトルフィールド★E	10		セット	視界	シーン(扱)		(E)	
効果:	[トループ]攻撃力+lv*5(65) [クリン]HP20点失う							
自在なる斥力★E	10		イニシア	視界	単体		(E)	
効果:	lv*5(65)mまで移動 離脱可 ラウンド1回							
E/加速する刻	2		イニシア		自身		(E)	
効果:	追加行動 ラウンド1回、シナリオlv(3)回[lv補正なし]							
E/加速する刻 II	2		イニシア		自身		(E)	
効果:	追加行動 ラウンド1回、シナリオlv(3)回[lv補正なし]							
120%:夜魔の領域	1		オート		自身		120%	
効果:	MP終了時 行動値0で未行動に ラウンド1回、シナリオlv(4)回							
紫:マグネットフォース	1		オート		自身			
効果:	カバリング							
80%:白:妨害排除	3		オート	視界	単体		80%	
効果:	判定直前 ダイス減少無効 シナリオlv(6)回							
80%:栄光の血	3		オート	視界	単体		80%	
効果:	[自以外]判定直後 達成値+lv*3(18) HP1D失う ラウンド1回							
100%:黒:勝利の女神	5		オート	視界	単体		100%	
効果:	判定直後 達成値+lv*3(24) ラウンド1回							
RB:ドミニオンレルム	2		オート	視界	単体		RB	
効果:	判定直前 達成値+lv*3(15) シナリオ1回							
120%:虚無への回帰	1		オート	至近	単体		120%	
効果:	[重圧可]ダメージ0に シナリオ1回							
120%:不死不滅	1		オート		自身		120%	
効果:	[重圧可]HPIlv*10(40)で蘇生 シナリオ1回							
E/蘇生復活	1		オート		自身		(E)	
効果:	[重圧可][死亡可]HP1で蘇生 シナリオ1回							
脱皮する蛇	1		オート		自身			
効果:	蘇生時 暴以外バステ・任意Ef効果解除 シナリオlv(4)回							
E/瞬間退場 III	2		オート	視界	範囲(扱)		(E)	
効果:	いつでも 退場[拒否可] シナリオlv(2)回[lv補正なし]							
120%:ハイブリーディング	1		オート		自身		120%	
効果:	いつでも Ef1つ回数回復 HP[侵蝕]点失う シナリオ1回							
E/生命増強	10		常時				(E)	
効果:	最大HP+lv*30(300)							
異常耐性:重圧	1		常時				(E)	
効果:	重圧無効							
先手必勝★E	5		常時				(E)	
効果:	行動値+lv*3(15)							
	★							
効果:								