キャラクター名

支援特化(非公式使用)

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	
メインクラス	ゴシック	**暗示**	
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	0	2
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
ポジション		看破		ラピッド	0	0-3	R,J,Dを打ち消す
メインクラス		姿隠し		アクション	1	自身	マニューバの対象にならずダメージを受けなくなる。
メインクラス		炯眼		ジャッジ	1	0-2	支援2
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みのR,J,Dを再使用可能にする
				オート			
胴		あるびの		ジャッジ	1	0-1	支援1
胴		つめたいひかり		アクション	1	自身	ホラー、レギオンの自身以外への攻撃-1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		ワイヤーリール		ラピッド	3	0-2	移動1
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2 1ターンに何度でも使用可