

キャラクター名 リア	プレイヤー名
---------------	--------

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	妖精使い	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	13	経歴	物心がついた時には一人だった		
経験点	3950		予知夢を見たことがある 投獄されたことがある		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	13	器用度	5	2		20	3	フェンサー	3	
		敏捷度	6	5		24	4	フェアリーティマー	12	
体	7	筋力	5	2		14	2	スカウト	8	
		生命力	7	3		17	2	セージ	2	
心	7	知力	4	14		25 + 2	4	ライダー	10	
		精神力	5	5		17 + 2	3	デーモンルーラー	13	

戦闘特技		言語	会話	読文
ルーンマスター	IB34 p	交易共通語	○	○
トレジャーハント	2120p	ドラゴン語	○	
ファストアクション	2123p	汎用蛮族語	○	
両手利き	223 p	魔神語	○	
二刀流	IB30 p	魔法文明語		○
魔力撃	IB39 p	妖精語	○	
魔力撃強化	IB32 p	シャドウ語	○	○
魔法誘導	IB32 p			
魔法拡大/数	IB39 p			
魔法収束	IB39 p			
	p			

練技/呪歌/騎芸/賦術	
遠隔指示	
騎獣強化	
チャージ	
高所攻撃	
超高所攻撃	
人馬一体	
獅子奮迅	
特殊能力解放	
魔法指示	
特殊能力完全解放	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	3	6	7	5
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	礼装【仮想幻影】	1	2	2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	フェンサー	合計値	9	3

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
操魔精霊の宝剣	1H	5		2d+ 6	9	5	20										
ナイフ 射程10m	1H投	1		2d+ 6	9	5	1										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	26 m	78 m	2d+ 9	3	56	妖精魔法	12	18			
						召異魔法	13	19			

装備品	説明	装備品	説明
頭			
耳			
顔	妖精の鏡板(総製) (宝石ケース) 水・光・闇・炎・風(宝石)・FT魔法消費MP-1		
首			
背中			
右手	精神の腕輪	左手	知力の腕輪
腰	幻妖の帯		
足	ブーツ		
その他			

その他メモ	自動失敗 チェック
彼は物心がついた頃には孤独であった。彼の由来は妖精使いであるが、魔神の声を聴き、例え人を傷つけないと誓っても魔神の力を行使出来る彼に当然人は寄り付かず孤独であることはごくごく自然なことだった。	□□□□⑤
この先ずっと独りのままならば、と冒険者となり様々な場所を旅する事を決意した。	□□□□⑩
冒険者となってからは表向きは妖精使いとして、避けられない危険があるのなら人目を避け魔神使いとしての技を使い生きてきた。	□□□□⑮
基本的に仲間として認めた者以外は嫌っている。特に嫌いな存在はシャドウと魔神。	□□□□⑳
妖精のことは好いているし好かれないと思っている。	□□□□㉑
魔神は嫌ってはいるが使えるのなら使うという精神で消極的ながら魔神は使用している。	□□□□㉒
装備している仮面は、誰かと向き合う事が苦手なので、自分の顔を見られるよりは仮面越しであるという安心感を得るため。そのため就寝時、信用している、あるいは信用してもらいたい相手と1対1で対話できる場面以外では常に装備している。特に顔に傷があるとかがない。	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕

