

キャラクター名
リーゼロッテ・シュミット

プレイヤー名

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	16歳
冒険者Lv	3	経歴	まだ恋をしたことがない		
経験点	800		破産したことがある 濡れ衣を着せられたことがある		

技	4	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	13			17	2
体	11	敏捷度	4			8	1
		筋力	10			21	3
心	5	生命力	8	2		21	3
		知力	6			11	1
		精神力	13			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
レンジャー	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技		能力値	備考
かばう	1-285p	p	
武器習熟A/アックス	1-281p	p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	10 /合計 10

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	3	5	4	6
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	2	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーアックス	1H両	20		2d+ 5	11	7	25										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
保存食(一週間分)	○□□○□□
アウエイクン	○□□○□□
救命草	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	2400 G
	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	8 m	24 m	2d+ 2	9	30

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 6	2d+ 6	18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	グネルカインIII https://yutorize.2-d.jp/ytsheet/sw2.5/?id=Ku5xkk
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
冒険に出た理由: 見聞を広めるため	□□□□⑤
舞台: 迷宮王国グランゼール	□□□□⑩
ラージャハ帝国出身のドワーフ。父も母も元戦士、現在は鍛冶職人の元で育つ。鍛冶職人になる気だったが、冒険者をしていた祖父祖母から「世界は広い、お前も旅をしろ」と言われ、旅に出ることになった。最初はハーヴェスにいたが、コン泥をしていたグラスランナーに騙されて少ない全財産を奪われ、尚且つスリとして追われることになってしまった。仕方がなくグランゼールまで逃亡し、現在に至る。一般的なドワーフに違わず、鍛錬を重ねて強くなることを信条としている。戦いに興奮すると言動が荒くなる。	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓