キャラクター名
不知火　燎（しらぬい　りょう）

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー ハヌマーン	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	17	性別	男
覚醒	渇望	衝動	闘争	初期侵食率	37　%
出自	33：資産家	経験	71：大きな転機	邂逅	67：慕情/姫宮　由里香

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	2			6
感覚	1	0	0			1
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	34
行動値	16
(非装備時)	16
戦闘移動	21
全力移動	42

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	12		射撃			ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚	1		意志	1		調達	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
炎薙	白兵	10r+11	3	10		侵食率80%未満)HP-3,C値：8,侵蝕率：5/両手剣+コンセントレイト：サラマンダー+炎神の怒り
焔薙	白兵	8r+11	3	22		侵食率80%以上100%未満)HP-3,C値：8,侵蝕率：9/両手剣+コンセントレイト：サラマンダー+炎神の怒り+クロスバースト
炎薙（範囲攻撃）	白兵	10r+11	3	10		侵食率80%未満)HP-3,C値：8,侵蝕率：9/両手剣+コンセントレイト：サラマンダー+炎神の怒り+獅子奮迅
焔薙（範囲攻撃）	白兵	8r+11	3	22		侵食率80%以上100%未満)HP-3,C値：8,侵蝕率：13/両手剣+コンセントレイト：サラマンダー+炎神の怒り+クロスバースト+獅子奮迅

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
太刀（両手剣）	
ウエポンケース	

ロイス					
対象	感情(pos)		感情(neg)		タイタス	消費
姫侵蝕（ディープエロージョン）→炎神の怒り、マジラのことく	P		N			
水原　真二	P	友情	N	敵愾心		
姫宮　由里香	P	信頼	N	不安		
神奈　リソナ	P	尽力	N	脅威		
時雨　有矢	P	尽力	N	不安		
陽向 静香	P	信頼	N	憐憫		
西園 美空	P	誠意	N	脅威		

最大財産P:　10	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：サラマンダー	2	2	メジャー					
効果：C値-Lv（下限7）								
先手必勝	4	ー	常時	至近	自身	自動	ー	
効果：行動値LV*3上昇（最大レベル5）。初期侵蝕値+4。								
炎神の怒り	3	3	メジャー・リアクション	ー	ー	ー	ー	
効果：判定のダイスを「+[Lv+1]」個する。ただし、このエフェクトを使用したメインプロセスの終了時に、あなたはHPを3点失う。（最大Lv3）								
獅子奮迅	2	4	メジャー・リアクション	武器	範囲（選択）	ー	ー	
効果：　このエフェクトを組み合わせた白兵攻撃の対象を範囲（選択）に変更する。このエフェクトは1シナリオにLv回だけ使用できる。								
クロスバースト	3	4	オートアクション	至近	自身	自動	80	
効果：攻撃の攻撃力を[+LV*4]する。ダイス-2個。								
リミットリリース	1	6	オートアクション	至近	自身	自動	100	
効果：C値-1（下限5）1シナリオ1回のみ使用可能。								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

☆幕間
1話終了時→リビルド
「エフェクト：氷雪の守護」削除→「エフェクト：スタートダッシュ」追加
「エフェクト：神速の鼓動」削除→「エフェクト：獅子奮迅」追加
能力値：感覚+2

2話終了→リビルド
いろいろ