キャラクター名: “玲瓏たる才子”セルジュ

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	魔術師	性別	男	年齢	16
冒険者Lv	7	経歴	知り合いに生き返った人がいる		
経験点	1070		守りの剣を持ったことをある		
			規律に厳しい環境で育った		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	6	1		17	2
		敏捷度	6			16	2
体	2	筋力	5	1		8	1
		生命力	9	3		14	2
心	14	知力	9	3		26 + 1	4
		精神力	8	8		30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	7		
コンジャラー	5		
セージ	5		
ウォーリーダー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		1		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ 武器価格＋100で魔法の発動体とする	2H	4	1	2d+ 2	12	0	14										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
保存食（一週間分）	○□□○□□
雑費	○□□○□□
魔晶石	○□□○□□
魔晶石	○□□○□□
魔晶石x4	○□□○□□

ルシアより借金	○□□○□□
魔晶石	○□□○□□
魔晶石	○□□○□□
<知性の指輪>x2	○□□○□□
共有財産から供託金	○□□○□□

所持金 26105 G　預金・借金 0 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
35

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 12

MP
68

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	7	11			
操霊魔法	5	9			
深智魔法	5	11			

戦闘特技

鋭い目	2120 p		p
魔法誘導	IB32 p		p
魔法収束	IB39 p		p
魔法制御	IB32 p		p
鷹の目	IB30 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖魔語	○	

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	天然石の首飾り	魔法の発動体、見えないように服の下に
背中		
右手	<知性の指輪>	割ると知力+13(ボーナス+2)
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手	マナリング	魔法の威力+1

練技/呪歌/騎芸/賦術

堅陣の構え	

名誉アイテム	点数
専用マナリング	50
個人称号	20

名誉点 所持 230 /合計 300

その他メモ

【一般技能】ノーブルLv5

【生い立ち】
ユレヒト王国王都の貴族の家庭に生まれ厳しく育てられた。
彼の家は高位のソーサラーで守りの剣を守護をしてきた。そのため彼も幼いころに実際に街の守りの剣に触れたこともある。
ある日、剣のかけらの奉納が遅れ、蛮族が街に攻めてきて戦いとなった、成人したての彼も戦いに参加したが、一瞬のスキを突かれ殺されそうになったところを幼い頃からお目付役に付けられていた従者に助けられ代わりに従者が死んでしまう。従者は魔法で生き返ったがそれを見た彼自身にも穢れが付いてしまった。
従者の死にショックを受けた彼は家を飛び出し一人冒険の世界へと旅立った。
ちょっとひねくれてしまったおぼっちゃま。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟