

キャラクター名  
ノア

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	15歳
メインクラス	タナトス	暗示	反転
サブクラス	ゴシック	寵愛点	38

初期配置	煉獄
最大行動値	14

記憶のカケラ	内容
死後の生	
毒	
英雄	魔王ダーフラムを倒したよ！やったね！
被験者	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	2	3
変異	1	0	1
改造	2	1	3

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
レナート	友情	3	①②③④⑤	タカヒサさん
ルーナ	依存	2	①②③④⑤	柊さん
あてな	信頼	0	①②③④⑤	金鳳花さん
ナタク	信頼	3	①②③④⑤	まよこさん
		2	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		きゅうかく		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		墮地獄		アクション	効果参照	自身	狂気点1追加。配置エリアを地獄に変更。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃判定+1してもよい
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身の白兵攻撃に使用可。全体攻撃の効果を得る。自身はダメージを受けない。
サブクラス		悪食		オート	なし	効果参照	自身の攻撃の切断判定時、相手は目出-2される。
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	ラピッド、ジャッジ、ダメージのマニューバ1つ再使用可能。
頭		カンフー		オート	なし	自身	行動力1増加
頭		発勁		ラピッド	0	0	移動1。自身には使用不可。
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	行動力1増加
頭		眼帯		オート	なし		眼帯というよりは布帯をぐるぐる巻いている。誰か大切な人にかけてもらったのだから思い出しにくい。少し赤い口になってきたが取りかえるつもりはない。
腕		大銃		アクション	3	0	白兵2+切断(相手は切断判定-2)
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕に常時「防御1」。腕にある白兵・肉弾マニューバのダメージ+1
胴		しんぞう		オート	なし	自身	行動力1増加
胴		エネルギーチューブ		オート	なし	自身	行動力2増加。装備箇所にダメージを受けた場合、任意の基本パーツを追加で損傷。
		ドーピング薬		ラピッド	0	0~1	ターン終了まで白兵・肉弾ダメ+1