

キャラクター名  
飯島 ー

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー	ワークス	UGNエージェントB	カヴァー
	サラマンダー			
オプション		年齢		性別
覚醒		衝動		初期侵食率 0 %
出自		経験		邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	4	0	0			4	行動値	4
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃	1		RC	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	4	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
大槌(IC.79)	白兵	4r-1	2	12		この武器を装備している間他の武器を装備できない。全力移動の距離が-10mされる。
	白兵	11r-1		24		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ウェポンケース					
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
復讐者	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:		12	残り財産P:		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:サラマンダー	2	2						
効果: いつもの								
炎神の怒り	5	3	メジャー/リアクション					
効果: 組み合わせた判定のダイス[Lv+1]個。3点のHP消費								
煉獄魔神	4	3					リミット	
効果: 前条件: 《炎神の怒り》《氷神の悲しみ》。組み合わせた攻撃の攻撃力+[LV*3]。組み合わせた《炎神の怒り》と《氷神の悲しみ》の効果でHPを消費しない								
不死身の炎	3	1D10	セットアップ	至近	自身	自動	100%	
効果: シーン間最大HPとHPを+[LV*10]する。戦闘不能で解除。シナリオ1回。								
終末の炎	5	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果: [LV*5]までの任意のHPを消費、メインプロセスの間攻撃力+[消費したHP]								
氷の回廊	3	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 飛行状態で戦闘移動。移動の距離+[LV*2]m								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:								
-----	--	--	--	--	--	--	--	--