キャラクター名: グレイブ・アンロック

プレイヤー名:

種族	ルーンフォーク	種族特徴	暗視、HP変換		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	17(外見)
冒険者Lv	3	経歴	大きな嘘をついている(いた)		
経験点	330		過去に仕えた主がいた		
			自分にそっくりな人物を知っている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	6	1		16	2
		敏捷度	4			13	2
体	12	筋力	8			20	3
		生命力	9			21	3
心	5	知力	12	1		18	3
		精神力	3			8	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
ライダー	3		
ウォーリーダー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	4	4	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメイル		18	-1	6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	3	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ノーマルランス 騎乗中、+2	1H	20	-1	2d+ 3	10	6	30										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
騎乗証	○□□○□□
騎獣縮小の札Ⅰx4	○□□○□□
保存食一週間分x3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 640 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 3	6

HP
30

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 4

MP
8

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

武器習熟/スピア	221 p		p
ブロッキング	222 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 軍師徽章	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

振り下ろし	
攻撃指令	
チャージ	
軍師の知略	

名誉アイテム	点数
昔とった有名無実	100

名誉点 所持 24 /合計 124

その他メモ

軍で闘う為だけに作られたルーンフォーク。大半が機能停止した中、何とか免れたグレイブはアルテナに拾われ、以降はコックとして働く。
ライダー技能とウォーリーダー技能による先制と魔物知識の両立が特徴。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟