キャラクター名	プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	射手	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	11	6		30	5
		敏捷度	10	3		26	4
体	5	筋力	3	2		10	1
		生命力	7	2		14	2
心	8	知力	9	1		18	3
		精神力	9	2		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	7		
スカウト	4		
レンジャー	1		
エンハンサー	2		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	7	12	11	8

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ブレストアーマー		10	0	5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	シューター		合計値	11	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スナイパー+1 値切り 魔法の武器+1(値切り) マーケット出品	2H	10	1	2d+ 13	9	12	25										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)		
保存食x30	○□□○□□		○□□○□□
水x10	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□	所持金 230 G	預金・借金 G
	○□□○□□		

戦闘特技			
精密射撃	IB30 p		p
武器習熟S/ボウ	IB31 p		p
鷹の目	IB30 p		p
武器習熟A/ボウ	IB31 p		p
防具習熟A/金属鎧	IB31 p		p
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p		p
射手の体術	IB29 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	26 m	78 m	2d+ 11	5	35

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/×	2d+ 8	2d+ 9	2d+ 10	19

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明	装備品	説明
頭			
耳			
顔			
首			
背中			
右手	0	左手	
腰			
足			
その他			

練技/呪歌/騎芸/賦術	
【キャッツアイ】	
【メディテーション】	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

その他メモ

Lv1　ボウ・クロスボウ系統 パウダーショット ボウ・クロスボウ1 1ランク なし "使う矢の効力を高めることができる。
※効果を持つ矢の達成値を知力ボーナス分上乗せできる。"
Lv3　防御系統 魔法障壁 防御系2 1ランク なし "抵抗：半減を消滅に変更する、精神抵抗+2
※この流派は複数部位を持つキャラクターが使った場合、全ての部位に適用される。"
Lv5　防御系統 護りの盾 防御系1 1ランク なし 元の防護点+冒険者レベル+筋力B
Lv7　ボウ・クロスボウ系統 パウダーショットⅡ ボウ・クロスボウ1 2ランク 同系統の1ランクを取得していること
"使う矢の効力を高めることができる。
※効果を持つ矢の達成値を1d+知力ボーナス分上乗せできる。"

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟