キャラクター名
レオーン・ディエンンテ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	斥候	性別	男	年齢	15歳
冒険者Lv	7	経歴	・引きこもっていたことがある。		
経験点	1020		・魔剣の迷宮で迷子になったことがある。		
			・魔剣の迷宮で迷子になったことがある（二回目）		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	8	3		21 + 1	3
		敏捷度	10	5		25 + 1	4
体	6	筋力	2	2		10 + 2	2
		生命力	9	5		20	3
心	5	知力	12	1		18	3
		精神力	12	2		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	7		
スカウト	6		
エンハンサー	2		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120 p		p
鎧貫き	IB39 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
武器習熟A/格闘	IB31 p		p
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p		p
頑強	IB29 p		p
両手利き	IB32 p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
マッスルベアー		
クリティカルレイ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	7	10	11	9
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	+1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	グラップラー		合計値	12	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
小獅子の腕輪+1 パワーリスト（600G）OM+3（1000G×3）魔法A（1万）/OMで命名変更/エンブレム補正（命中+1）	1H	8	+2	2d+ 13	9	11	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	26 m	78 m

回避	防護点
2d+ 12	4

HP
58

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 10

MP
21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳		
顔	【絆繋がる幸運亭】のエンブレム	命中、各種行使判定に+1
首	ポーションインジェクター	仕込んだPを補助で使用可/セット：SP
背中		
右手	俊足の指輪	
腰	多機能ブラックベルト	原価3000G+多機能1000G
足	ガイドブーツ	特定の相手に靴の足跡が光って見える
その他	怪力の腕輪	

装備品		説明
左手	巧みの指輪	
	アルケミーキット	

その他メモ

◇一般技能
・復元師（リペアラー）1
・占い師（フォーチュンテイラー）4

◇プロフィール
ふわふわとしたつかみどころのない態度の少年。頭は悪くないはずなのだが、迷ったときは運任せで方針を決める癖があり、それが原因で二回も魔剣の迷宮で迷子になったことがあるのにまったく懲りていない。
デストリアに流れ着いたのも、棒倒しで旅の行く先を決めた結果らしい。

生まれは帝都ルキスラに店を構える復元師の息子。昔は内向的な性格で、滅多に外に出なかった。
それが十歳のとき、商品として運ばれてきた魔剣が突如として迷宮を構築。それに巻き込まれたのが人生の転機となる。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: レオーン・ディエンンテ

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
火縄壺	○□□○□□
着替えセット（一週間）	○□□○□□
罠探知の棒	○□□○□□
俊足の指輪：予備x2	○□□○□□
知性の指輪	○□□○□□
	○□□○□□
【消耗品：冒険系】	○□□○□□
マテリアルカード金Bx45	○□□○□□
救命草x4	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
アウェイクポーションx3	○□□○□□
スカーレットポーション	○□□○□□
インドミタブルポーションx2	○□□○□□
キサラ特性ポーションx2	○□□○□□
陽光の魔符+1x3	○□□○□□
月光の魔符+1x4	○□□○□□
3点魔晶石x5	○□□○□□
	○□□○□□
【消耗品：日常系】	○□□○□□
保存食（一週間）x2	○□□○□□
ワイン（一瓶）x3	○□□○□□
松明（6本セット）	○□□○□□
美味しい木の実x2	○□□○□□
不思議な木の実x2	○□□○□□
	○□□○□□
【その他】	○□□○□□
山菜定食	○□□○□□
エール（一杯）	○□□○□□
特肉野菜定食	○□□○□□
デストリアの夢と希望	○□□○□□

名誉アイテム	点数
専用装飾品×2	100
多機能ベルト	20
専用武器	50

所持金 4729 G

預金・借金 G

名誉点 所持 255 /合計 425