キャラクター名: シンイチ＝ホシ

プレイヤー名:

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	操霊術師	性別		年齢	
冒険者Lv	2	経歴	告白されたことがある		
経験点	500		役に立たない得意技がある		
			近所に芸術家が住んでいる（いた）		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	10			17	2
		敏捷度	3			10	1
体	7	筋力	7			14	2
		生命力	4			11	1
心	13	知力	4			17	2
		精神力	5			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	2		
セージ	1		

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾	ラウンドシールド		8	0	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
魔晶石：3点	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 150 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	10 m	30 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
17

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 3	2d+ 5

MP
24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 <魔法の発動体>	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

エンチャント・ウェポン　消費ＭＰ：２　対象：１体　射程／形状：３０ｍ・起点指定　時間：３分（１８ラウンド）　抵抗判定：なし
近接・射撃攻撃を行う場合、その武器を魔法武器として扱い、物理ダメージを＋１するエンチャントを付与する
スパーク　消費ＭＰ：６　対象：半径３ｍの空間／５体まで　射程／形状：３０ｍ・起点指定　時間：一瞬　抵抗：半減　属性：雷
「威力０+魔力」点のダメージを与えます
ダーク・ミスト　消費ＭＰ：３　対象：半径３ｍの空間／５体まで　射程／形状：３０ｍ・起点指定　時間：１０秒（１ラウンド）
抵抗：消滅　指定した空間に遠近感を失い、回避力を-２する魔法の霧を満たす。
プロテクション　消費ＭＰ：１　対象：１体　射程／形状：１０ｍ・起点指定　時間：３分（１８ラウンド）　抵抗：消滅
対象が受ける物理・魔法ダメージを-１点します。
アース・ヒール　対象：１体　射程／形状：１０ｍ・起点指定　時間：一瞬　抵抗：消滅　「威力０+魔力」点分対象のＨＰを回復させる。
アンデッドや魔法生物に対しても回復が効く。
カウンター・マジック　消費ＭＰ：１　対象：１体　射程／形状：３０ｍ・起点指定　時間：３分（１８ラウンド）　抵抗：消滅

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟