

キャラクター名 シンイチ=ホシ  
プレイヤー名

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	操霊術師	性別		年齢	
冒険者Lv	2	経歴	告白されたことがある		
経験点	500		役に立たない得意技がある		
		近所に芸術家が住んでいる (いた)			

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	10			17	2	コンジャラー	2		
敏捷度	3			10	1	セージ	1		
筋力	7			14	2				
生命力	4			11	1				
知力	4			17	2				
精神力	5			18	3				

戦闘特技		
魔法拡大/数	226	p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要	必要	必要		
	ランク	筋力	回避力	防護点	
鎧 ソフトレザー		7	0	3	
盾 ラウンドシールド		8	0	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要	命中	命中	C値	追加	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
		筋力	修正	力		ダメージ											
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
魔晶石:3点	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
所持金	1000	預金・借金	
	G		G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	10	30	2d+ 0	4	17

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 3	2d+ 0	2d+ 3	2d+ 5	24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 <魔法の発動体>	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗
エンチャント・ウェポン 消費MP:2 対象:1体 射程/形状:30m・起点指定 時間:3分(18ラウンド) 抵抗判定:なし	チェック
近接・射撃攻撃を行う場合、その武器を魔法武器として扱い、物理ダメージを+1するエンチャントを付与する	○□□□⑤
スパーク 消費MP:6 対象:半径3mの空間/5体まで 射程/形状:30m・起点指定 時間:一瞬 抵抗:半減 属性:雷	○□□□⑩
「威力0+魔力」点のダメージを与えます	○□□□⑮
ダーク・ミスト 消費MP:3 対象:半径3mの空間/5体まで 射程/形状:30m・起点指定 時間:10秒(1ラウンド)	○□□□⑳
抵抗:消滅 指定した空間に遠近感を失い、回避力を-2する魔法の霧を満たす。	○□□□㉑
プロテクション 消費MP:1 対象:1体 射程/形状:10m・起点指定 時間:3分(18ラウンド) 抵抗:消滅	○□□□㉒
対象が受ける物理・魔法ダメージを-1点します。	○□□□㉓
アース・ヒール 対象:1体 射程/形状:10m・起点指定 時間:一瞬 抵抗:消滅 「威力0+魔力」点分対象のHPを回復させる。	○□□□㉔
アンデッドや魔法生物に対しても回復が効く。	○□□□㉕
カウンター・マジック 消費MP:1 対象:1体 射程/形状:30m・起点指定 時間:3分(18ラウンド) 抵抗:消滅	○□□□㉖
	○□□□㉗

名誉点所持 0 /合計 0