

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	サモナー	性別	女
称号クラス				年齢	14
種族	フィルボル			境遇	大成功
出自(効果)	冒険者			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	11	9	9	7	19	19	15
ボーナス	3	3	3	2	6	6	5
クラス修正	0	1	0	2	0	2	1
他修正							
能力値	3	4	3	4	6	8	6

HP	55
MP	76
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ファインシールド		0	0	0	6	0	-1	0
左手									
頭部	サークレット					2			
胸部	ガードローブ					9	3	1	-1
補助	ポイントアーマー								
装身具	聖印								
能力値			4	0	3	0	8	9	8
スキル									
その他									
総計(右)			4	0					
総計(左)			4	0	2	20	11	9	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6	2		8	+ 2 d
トラップ解除	4	2		6	+ 3 d
危険感知	6	2		8	+ 2 d
エネミー識別	4	2		6	+ 2 d
アイテム鑑定	4	2		6	+ 2 d
魔術判定	4	2		6	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
毒消し×2	
HPポーション	
MPポーション*3	
ハイMPポーション*2	
バックパック	
ベルトポーチ	
使い魔	

現在重量: 13  
 最大重量: 18  
 所持金: 10800  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ラッキースター	★	-	パッシブ	-	自身	-	メイキング	
効果: 作成時に幸運基本値+3								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ファミリアマスタリー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 《ファミリアアタック》の判定に+1Dする								
ファミリア	3	-	アイテム	-	自身	-		
効果: 使い魔を[SL]個取得する 指定した能力値に+2ボーナスを受ける								
ヘイスト	2	3	セットアップ	20m	単体	魔術判定		
効果: 対象の行動値をラウンド中+[SL]d								
クイックヒール	1	5	イニシアチブ	-	自身	自動成功	1/Scene	
効果: イニシアチブプロセスに《ヒール》を行える								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果: 対象の[HP]を+[3D+CL*3]点回復する								
ファミリアアタック	5	3	メジャー	20m	単体	感知	使い魔携帯	
効果: 対象に特殊攻撃。ダメージ[(SL+2)D+CL] クリティカル時ダイス増加								
アフェクション	1	-	DR直後	20m	単体	自動成功	1/シリア	
効果: 対象が受ける予定のダメージを0にする								
ガーディアン	1	-	DR直後	20m	単体	自動成功	1/シリア	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[CL*5]する。ただし、使い魔がひとつ使用不可となる								
リムーブトラップ	1		パッシブ	-	自身	-		
効果: トラップ解除の判定に+1Dする								
フェイス:アエマ	1		パッシブ	-	自身	-		
効果: HP・MPを回復するスキル・アイテムの効果に+2する								
トレーニング:精神	1		パッシブ	-	自身	-		
効果: 選択した能力基本値に+3する								
トレーニング:筋力	1		パッシブ	-	自身	-		
効果: 選択した能力基本値に+3する								
トレーニング:感知	1		パッシブ					
効果: 選択した能力基本値に+3する								

両親ともに冒険者として勇名を馳せた家に一人娘として生まれる  
 周囲から「君のご両親は凄い人だよ」と言われていたし、冒険者になるんだらうと思われていた  
 自分も両親のような冒険者になってやろうと思って修行をし、自然の動物と触れ合ったり神聖魔術を鍛えて数年  
 十四歳になったら冒険者になる試験を受けていいと言われていたので、十四歳になったことを切っ掛けに冒険者になるために教会の門を叩く

どうい訳か子供の頃から運が良く、ちょっとばかり無茶をしても大した怪我もせず帰ってきた  
 その運の良さを持って、裏の方々もちょっとだけアリアステラに頼ったことがある。本人はそれが秘密結社の人だと少しも知らない  
 両親は運の良さだけで怪我もせず生きてきた娘を心配している。冒険者の大変さを知っているの、可愛い娘が死んでしまわないかと気を揉んでしまうのだ

