キャラクター名	プレイヤー名
ウィル	

種族	ドレイク	種族特徴	暗視/限定竜化/光ブレス/弱点(魔法+2)		
生まれ	神官	性別	女	年齢	20
冒険者Lv	17	経歴	人族に拾われた		
			奴隷扱いされていた		
経験点	1330		人族に恩がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	6	1	30	47	7
		敏捷度	6	1	30	47	7
体	13	筋力	12	2	30	57	9
		生命力	12	24	30	79	13
心	7	知力	18	200	30	255	42
		精神力	12	30	30	79	13

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/キルヒア	15						
レンジャー	7						
セージ	11						
グリモワール	17						

戦闘特技					
ルーンマスター	IB34p	魔導書の達人	AG37p		p
治癒適性	2122p	キャパシティ	3-212p		p
不屈	2123p		p		p
鋭い目	2120p		p		p
弱点看破	2121p		p		p
マナセーブ	2123p		p		p
魔法拡大/数	1-289p		p		p
ターゲッティング	1-280p		p		p
魔法拡大/すべて	1-290p		p		p
鷹の目	1-280p		p		p
魔晶石の達人	2-230p		p		p
ダブルキャスト	2-234p		p		p
魔法収束	1-291p		p		p
魔法制御	1-291p		p		p
MP軽減/プリースト	1-283p		p		p
クリティカルキャスト	2-233p		p		p
魔導書習熟A	AG37p		p		p
魔導書習熟S	AG37p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ディバインスキン		18	1	10
盾	リムルンドゥ				1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能			合計値	1	24

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
リムルンドゥ	1H	10	4	2d+ 4		9	87										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	47 m	141 m

回避	防護点
2d+ 1	24

HP
130

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 53	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 35	2d+ 39

MP
190

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	15	65			
秘奥魔法	17	67			

	装備品	説明
頭	幻想的な聖王の冠	回復魔法で威力表を使う時、1ゾロで「魔力」点回復する
耳	数多の蝙蝠の耳飾り	透明な相手に対して、眼が見えないことによるペナルティを-2軽減
顔	学者の不敵な仮面	HP0以下から1以上への回復時、HPが追加で「10」点回復する
首	不思議なラル=ヴェイネの魔宝帯	主動作でMP「10」点以上消費すると、自身のHPを「10」点回復する。
背中	野伏せのドミネイターズマント	生命・精神抵抗力判定、生死判定+1
右手	浄化の聖印	神聖魔法の行使判定に必要。異大陸・地方でのMP上昇を抑制
腰	不暁のバックル	<ガン>や<魔法矢>の攻撃を精神抵抗で耐える
足	万能天使の靴	【ホバリング】の状態になる
その他	ラル=ヴェイネのマナリング《魔法発動体》	ダメージ魔法のダメージ+2

	装備品	説明
	女神のヴェール	威力表を用いる回復魔法がクリティカルするようになる
	ラル=ヴェイネの羽冠【ディスプレイサー・ガジェット】	手番終了時、MP9点消費し、1dで「5~6」がでた場合、追加で主動作を行えます
	アクセラレーションウィング【ディスプレイサー・ガジェット】	手番終了時、MP5点消費し、1dで「6」がでた場合、追加で主動作を行えます
	シールドリング【ディスプレーサー・ガジェット】	対象が受ける物理ダメージ、魔法ダメージを「-2」点します。ただし、「毒」「病気」「呪い」のいずれかの属性を持つダメージは軽減できません。
	セーピングマント	回避力判定、生命・精神抵抗力判定失敗時、受ける魔法ダメージを「-4」点します
左手	正しい信念のリング	
	ラル=ヴェイネのダウンルッカー	魔力+1、常時「足場が悪い」状態になる

その他メモ

■求道者■
求道者Lv22：能力上昇/HP、MP上昇/種族特徴[魔法の申し子Ⅳ]/「〇複数宣言=2回」/「2回行動」

生まれながら、魔剣を持たずに誕生してしまったドレイク
殺されることもなく、ただその辺に捨てられたところを人族の奴隷商が彼女を捕縛してしまう
奴隷市場で売られているところを、マナと出会い彼女に買われるという形で命を救ってもらう
奴隷としてあつかれると思いきや、マナはウィルを一人の人間として扱い、ウィルもそんなマナに対して心を少しずつ開いていく
彼女のために少しでも頑張ろうとしていたある日、第三の剣の神キルヒアの声を聞き、キルヒア神官としてマナをサポートしていくこととなった
マナは自分のことをなかなか話したがらないが、そんな彼女を少しでも支えようと今日もがんばるのだった

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ウィル

プレイヤー名:

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
巨人語	○		ライカンスロープ語	○	○			
交易共通語	○	○	バジリスク語	○	○			
神紀文明語		○						
ドラゴン語	○							
ドレイク語	○	○						
汎用蛮族語	○	○						
魔神語	○							
魔法文明語	○	○						
妖魔語	○							
バルカン語	○	○						

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
クラウゼ流一刀覇王剣　入門	150				
ドミネイターズマント	30				
幻想的な聖王の冠	20				
野伏せのドミネイターズマント	20				
数多の蝙蝠の耳飾り	50				
学者の不敵な仮面	20				
万能天使の靴	20				
シールドリング	100				

名誉点 所持 4590 /合計 5000

一般装備品	(消耗チェック)
薬師道具セット	○□□○□□
救命草x10	○□□○□□
魔海草x10	○□□○□□
ヒーリングポーションx9	○□□○□□
魔香水x2	○□□○□□
魔晶石3点x100	○□□○□□
魔晶石5点x100	○□□○□□
魔晶石10点x98	○□□○□□
月光の魔符+3x10	○□□○□□
陽光の魔符+3x10	○□□○□□

所持金 50 G

預金・借金 G