キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	0	0	0
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
ポジション		随行		ラピッド	0	自身	他の姉妹が移動マニューバを使用した際のみ使用可。移動1
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してもよい
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす
腕		チェーンソー		アクション	3	0	白兵攻撃2+切断
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃2、攻撃判定の出目+1
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に防御1．腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
胴		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1