キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	1	2
変異	2	0	2
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
ポジション		少女		ラピッド	0	0	対象の姉妹1人と対話判定を行う
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0-1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツを1つ修復する
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ1つを修復する
胴		救急箱		オート	なし		戦闘終了時にこのパーツが破壊されていなければ、自分以外の姉妹の損傷している基本パーツ合計3つ選んで損傷前の状態に戻してもよい
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	防御2．戦闘終了時にこのパーツが破壊されていなければ、自身の損傷している任意のパーツ2つを選んで損傷前の状態に戻してもよい
胴		つぎはぎ		オート	なし	自身	バトルパート終了時、このパーツと損傷した基本パーツを1つ修復してもよい
頭		すすりじた		アクション	2	0	肉弾攻撃1．この攻撃で敵のパーツを損傷させた際、あなたの【はらわた】が損傷しているなら1つだけ損傷前の状態に戻してよい
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0-2	対象の姉妹1体とお互いに対話判定を行ってよい