キャラクター名: スクナ=ジェミニ

プレイヤー名:

種族	人間	**種族特徴**	剣の加護/運命変転		
生まれ	拳闘士	**性別**	男	**年齢**	21
冒険者Lv	13	**経歴**			
経験点	-120000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	12		22	42	7
		敏捷度	9		13	30	5
体	8	筋力	11		23	42	7
		生命力	12		10	30	5
心	5	知力	9		4	18	3
		精神力	9		16	30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	11		
スカウト	11		
レンジャー	7		
エンハンサー	13		
アルケミスト	5		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	11	18	16	18
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 グラップラー 合計値			16	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パンチ 武器無しのデータ	1H拳	0		2d+ 18	8	18	0										
キック 武器無しのデータ	1H#	0	-1	2d+ 17	8	18	5										
牙	2H#	1	1	2d+ 21	9	20	11										

一般装備品 (消耗チェック)

所持金 -133340 G

預金・借金 G

戦闘特技			
追加攻撃	220 p	二刀流	IB30 p
投げ攻撃	225 p	踏みつけ	IB31 p
カウンター	2120 p	飛び蹴り	IB38 p
鎧貫き	IB39 p	インファイト	IB36 p
トレジャーハント	2120 p	練体の極意	IB33 p
ファストアクション	2123 p		p
影走り	2120 p		p
治癒適性	2122 p		p
不屈	2123 p		p
両手利き	IB32 p		p
投げ強化	IB30 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	30 m	90 m

回避	防護点	HP
2d+ 16	2	69

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 16

生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 18	2d+ 18	30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	ミラージュデイズ
キャッツアイ	クラッシュファング
ビートルスキン	ポイズンニードル
マッスルベアー	イニシアティブブースト
ジャイアントアーム	
デーモンフィンガー	
ケンタウロスレッグ	
ストロングブラッド	
ワイドウィング	
フェンリルバイト	
ジィプロフェシー	
トロールバイタル	
リカバリィ	
ヴォーパルウェポン	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

部位	装備品	説明
頭	エリートバルバロスフード	
耳	通話のピアス	連絡用
顔	ナイトゴーグル	暗視を獲得する。
首	熊の爪	マッスルベアーの効果+1
背中	そよ風マント	飛び道具に対しての回避+1
右手	グレンダールの火炎拳	聖印・1d6の出目分MP消費炎ダメージ受ける、[パンチ]に炎属性と出目分の追加ダメージ加算
腰	多機能 真・ブラックベルト	防護+2 腰追加装備
足	軽業のブーツ	転倒しなくなる。
その他	黄道十二星座第三部隊長『宿儺双児』	宿儺双児の加護を取得

部位	装備品	説明
左手	グレンダールの火炎拳	聖印・1d6の出目分MP消費炎ダメージ受ける、[パンチ]に炎属性と出目分の追加ダメージ加算
	アルケミーキット	アルケミスト使用可能

その他メモ

【宿儺双児-ジェミニ-の加護】
常時使用可能。エンハンサー特技使用時、その効果を倍にする。
常時使用可能。アルケミスト特技使用時、その効果を倍にする。
一日に一度のみ使用可能。【冒険者レベル】Ｒの間、自身を2体に増殖させる。その際の全ステータスは自身の現在能力値を参照する。

【二重の極み】
自身が武器、鎧、盾を装備していない時のみ使用可能、パンチ、キックのクリティカル値を8として扱う。
グラップラー技能による攻撃命中時、最初のダメージロールの出目を12として扱う。
また対象のクリティカル無効を無視してダメージを与える。

【経絡秘孔／浸透八卦】

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟