

キャラクター名  
印泉博典 (いんせんひろのり)\_2

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス ソラリス	ワークス	研究者	カヴァー	UGNラボ所員
オプション		年齢	27	性別	♂
覚醒	感染	衝動	恐怖	初期侵食率	31 %
出自	父親不在	経験	被害者	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	0	0	1			1	行動値	5
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	5
精神	2	1	0			3	戦闘移動	10
社会	6	0	1			7	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		2
回避			知覚	1		意志			調達		1
運転:			芸術:			知識:	4		情報: 学問		4
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
応急キット	
防弾防刃ジャケット	
解毒剤	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイプ	消費
患者の黄金(デミクリスタル)	P 傾倒	N 劣等感		
	P 執着	N 脅威		
	P 好奇心	N 敵愾心		
	P 好奇心	N 嫉妬		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 16    残り財産P: 5

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	2	2	メジャー	-	自身	シンドローム	-	
効果: C値-Lv								
ポイズンフォッグ	1	2	セット	至近	範囲 (選択)	シンドローム	-	
効果: このエフェクトを組み合わせたエフェクトの射程を至近、対象を範囲 (選択) に変更する。1 シナリオLV 回まで使用可能。								
猛毒の雫	7	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: ダメージ貫通の場合、邪毒(Lvx3ダメージ)付与								
アウトブレイク	1	6	メジャー	視界	シーン (選択)	シンドローム	リミット	
効果: 《ポイズンフォッグ》と組み合わせて使用する。《ポイズンフォッグ》の効果で「組み合わせたエフェクトの射程を視界、対象をシーン (選択) に変更する」に書き換える。1シナリオ1回まで使用可能。								
絶対の恐怖	1	5	メジャー	視界	-	交渉		
効果: 攻撃力: +LV 射撃攻撃 装甲値無視								
抗いがたき言葉	3	2	メジャー	視界	単体	交渉		
効果: 射撃 命中時そのシーン間の対象のあらゆる判定のダイス-Lv個								
リフレックス	2	2	リアクション	至近	自身	シンドローム		
効果: リアクションのC値-Lv								
帰還の声	1	6	オート	視界	単体	自動		
効果: 使用回数制限のあるエフェクトの使用回数を1回復								
命の盾	1	1	リアクション	至近	自身	交渉		
効果: このエフェクトを組み合わせた判定で、あなたはドッジを行える。								
オーバードーズ	1	4	メジャー・リアクション	-	-	シンドローム	100%	
効果: 組み合わせたエフェクトのLVを+2。1シナリオLv回。								
キリングパフューム	1	4	メジャー	-	-	シンドローム	100%	
効果: このエフェクトと組み合わせた攻撃に対してはリアクション不可。1シナリオ1回								
細菌環境操作	1		メジャー	視界		自動		
効果: 細菌環境を操作するエフェクト								
元気の水	1		メジャー	至近	単体	自動		
効果: 栄養満点な水を作り出すエフェクト								

- ・ 幼い頃に巻き込まれた事件により覚醒。家族を喪う。
- ・ 研究者として日本支部直轄のアールラボ分室へ所属する。
- ・ 賢者の石の存在を知って以来、その研究に傾倒している。

UGNの日本支部にある研究所で働いている研究員。  
幼いころにFHに家を襲われ研究者だった父(印泉博司)を失う。  
その時シネグイドウィルスに感染しオーヴァードに目覚めた。  
その後はUGNの施設に保護され、その能力から研究者となった。  
幼いころの死の恐怖が研究や知識を付けるうちに捻じ曲がり  
不死性、不老性に惹かれそれらの力を求めるようになっていった。

いわゆるマッドサイエンティスト。己の研究・欲望のために行動するが、  
UGNの監視の目もあるため積極的に荒事を起こそうとはしない。