

キャラクター名
イヴェット

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	15
メインクラス	レクイエム	暗示	絶望
サブクラス	タナトス	寵愛点	34

初期配置	花園
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
死去	
戦火	
窓から	自分はいんな事の為にここを守っているのか？
売却	沢山売られた 孤児院はいいところだった 最後はここについた
死人使い	簡単なネクロマンシーを戦場で教わった

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	0	0	0
改造	1	1	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
エーア	対抗	3 ①②③④⑤	
ミルティ	独占	2 ①②③④⑤	
フィッシュェ	恋心	2 ①②③④⑤	
		1 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		助言		ジャッジ	0	0~2	支援1か妨害1
ポジション		看破		ラピッド	0	0~3	対象の「ラピッド」「アクション」「ジャッジ」の効果ひとつを打ち消す
ポジション		楽園の守護者		オート	なし	効果参照	花園・楽園にいるとき楽園の敵は行動値+1
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定+1
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバのコスト-1 判定-1
サブクラス		殺劇		オート	なし	自身	他の同カウント内に姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の判定+1、ダメージ+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート	なし	自身	行動値1
頭		アナドレリン		オート	なし	自身	行動値1
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2 射撃・砲撃攻撃のみ
頭		羽飾り		オート			たからもの
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		二丁拳銃		アクション	3	0~1	射撃攻撃2+連撃1
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1~3	射撃攻撃5
腕		携帯端末機		オート			たからもの
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1