キャラクター名
須藤 穿也（すどう せんや）

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル ブラム＝ストーカー	ワークス	不良高校生	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	18歳	性別	男
覚醒	憤怒	衝動	嫌悪	初期侵食率	35 %
出自	犯罪者の子	経験	留年	邂逅	貸し

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	2			6
感覚	3	0	0			3
精神	1	0	1			2
社会	1	0	0			1

HP	44
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃			ＲＣ			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達	2	
運転：二輪車	2		芸術：			知識：			情報：裏社会	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
《骨の剣》	白兵	6r+2	6	Lv+5		エフェクトで作成。コスト3%。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
応急手当キット	
思い出の一品	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Dロイス：復讐者	P	N		
母：須藤由美	P 庇護	N 疎外感		
復讐の相手：UGN	P 有為	N 嫌悪		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P： 6

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
異形の刻印	2	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果： 【HP】+[Lv*5]。侵蝕Lvアップ無し								
骨の剣	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： 素手のデータを変更								
爪剣	1	3	メジャー	武器	単体	対決	-	
効果： 攻撃力+[Lv*2]、相手のドッジダイス-1								
C：エグザイル	2	2	メジャー	-	-	自動	-	
効果： C値-[Lv]（下限値7）								
伸縮腕	1	2	メジャー	視界	-	対決	-	
効果： 白兵攻撃の射程を変更。ダイス-[3-Lv]								
擬態の仮面	1	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果： 自在な姿に変身する								
かぐわしき鮮血	1	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果： 血の匂いを頼りに人や集団を探す								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

かつては星川市に住む平凡な少年だったが、ある時父親がオーヴァードに覚醒、UGNに処理される事件が起こる。
彼自身も同時に覚醒したため記憶処理は受けなかったが、事件の結末もあってUGNに敵対的なことから、常に監視下に置かれてきた。
しかし次第に衝動を抑えられなくなり、暴走状態に陥ったところをUGNに拘束され、レネゲイドコントロールの指導を受けていた。
この時表向きは「ケンカによる停学」扱いだったせいで、復学後に他校生に絡まれる。
これを返り討ちにしたところ、（今度は本当に）停学になり、いつの間にか「その手の連中」から一目置かれる存在になっていた。
しかし彼自身は、父を屠ったUGNへの復讐心を今でも忘れてはいない。

右腕の皮膚は肘近くから焼かれたように失っており、血液の膜が代わりに表面を覆っている。
普段は《擬態の仮面》で普通の肌に見せているが、戦闘時（ケンカも含む）には擬態を解除し、深紅の腕が現れる。
血液でガントレットのような多層の装甲を形作り、攻防一体の武器とする。

もし何らかの要因でELバージョンが出たら、コードネームは“畏怖の戦腕(ｱｰﾑ･ﾄﾞﾚｯﾄﾞ)”