

キャラクター名
旭 凧 (あさひ なぎ)

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン キュマイラ		ワークス	UGN	エージェントA	カヴァー	高校生
	オルクス			年齢	16	性別	女
オプション	覚醒	無知	衝動	破壊	初期侵食率	35	%
出自	天涯孤独	経験	記憶喪失	邂逅	秘密		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	4	1	0			5	行動値	3
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
Dロイス (業師)	P	N		
野良猫	P 庇護	N 嫉妬		
自分に似た男女	P 懐旧	N 恥辱		
ローザ・パスカヴィル	P 無関心	N 不信任		
春日 (シナリオ)	P 友情	N 嫌悪		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
縮地	4	2	オート	至近	自身	自動		
効果: シナリオLV回。戦闘移動、全力移動の直前に使用。任意の場所に移動。離脱可。								
バックスタブ	3		常時	至近	自身	自動	リミット	
効果: "縮地"使用したメインプロセス白兵攻撃力+「LV×5」侵食率でレベルアップしない。基本侵食+4								
獅子奮迅	1	4	メジャー	武器	範囲選択	対決		
効果: シナリオLV回。組み合わせた白兵攻撃の対象を範囲選択にする。								
電光石化	2	3	メジャー、リアクション		肉体、感覚			
効果: 組み合わせた判定のダイス+「LV+1」ただし1d点のHPを失う								
コンセントレイト (ハヌマーン)	2	2	メジャー		シンドローム			
効果: C値-LV								
破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 素手のデータ変更。攻撃+「LV+8」ガード値1								
ライトスピード (Dロイス)	1	7	マイナー	至近	自身	自動	100↑	
効果: メジャーを2回できる。C+1								
妖精の手	1	4	オート	視界	単体	自動		
効果: ダイス目10にする。1シナリオLV回								
スタートダッシュ	1	3	セットアップ		自身	自動		
効果: 戦闘移動。1シーンLV回								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

「ほら、言うじゃないっすか。『好奇心がないと猫は死ぬ』って」

UGNでエージェントを務める活発な女の子。普段は女子高生をやっている。
「今日から君はUGNのエージェントだ」と言い渡された以前の記憶がない。当時10歳。時々脳裏にフラッシュバックする光景は、自分によく似た髪色の男女が後ろ姿と、鮮血のように真っ赤な光。しかし、本人に過去を望んで思い出そうとする意欲はない。今のエージェントとしての生活が案内性にあっているからだ。UGNの用意したワンルームのアパートに一人暮らし。中はとっちらかっている。整理整頓とか超苦手。すぐ物失くす。家の裏路地で見つけた野良猫2匹を可愛がっている。名前は白黒のハチ猫の『ふゆ』と茶虎の『めい』。勝手に姉妹だと思ってる。一仕事終了後のなどででゴロにゃんタイムは癒し。性格はおおざっぱというか、自由気まま。興味をもったものには飛びつかずにいられないし、思ったことはすぐに口に出す。人の気持ちを考えることがほぼない。FHやジャム相手だけでなく、上司や同僚などにもそれが及ぶので、火種が絶えたことがない。支部長やライカの気苦労働も本人にはどこ吹く風。暴走気味に襲い掛かっているところを見た同僚からは「あいつ実はジャムなんじゃね?」疑惑を向けられてることも。

シンドロームはハヌマーンとキュマイラにオプションオルクスのトライ。
戦法は敵の背後や正面に突然現れて襲いかかる脳筋。すばしっこさは天下一品。当初はハヌマーンやエンジェルハイロウといった高速移動系だと考えられていたが、調査の結果、オルクスの空間操作能力によるものだと言明した。思いついたらすぐ行動するせいで生傷が絶えない。