

キャラクター名
江藤 彰人

プレイヤー名

シンドローム	オルクス ノイマン	ワークス	高校生	カヴァー	
オプション		年齢	16	性別	男
覚醒	死	衝動	恐怖	初期侵食率	37 %
出自	貧乏	経験	大失敗	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	0	1	0			1	行動値	8
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	8
精神	4	0	1	1		6	戦闘移動	13
社会	3	0	0			3	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
アルティメットサポート		0				弱看→アド→導花→要
グラウンドクラッキングバレット						アサルトライフル

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲: 0 合計回避: 0

所持品		ロイス			
アサルトライフル		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ マス
コネクション: テレーズブルム		雪乃 雫	P 連帯感	N 不信感	
		津島 空牙	P 連帯感	N 不信感	
		森 猫郎	P 友情	N 不信感	
		P		N	
		P		N	
		P		N	
		P		N	

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
弱点看破	2	3	メジャー	視界	単体	交渉	0	
効果:	対象が行う攻撃+lv×3							
アドヴァイス	5	4	メジャー	視界	単体	交渉	0	
効果:	メジャーアクションのクリティカル-1 (下限6) 判定のダイスをlv個増やす							
導きの花	4	2	メジャー	視界	単体	交渉・RC	0	
効果:	メジャーアクションの達成値をlv×2増やす							
要の陣形	3	3	メジャー		3体	シンドローム	0	
効果:	エフェクトを組み合わせた行動を3体にする (1シナリオにlv回まで)							
破碎の顎	2	3	メジャー	視界	範囲	RC	0	
効果:	攻撃力+lv×2+2の射撃攻撃。敵ドッジのダイス-2。同エンゲージキャラのみ。(1シーン1回まで)							
インスピレーション	2	2	メジャー		GM	自動	0	
効果:	GMにカンニングを行う (1シナリオにlv回まで)							
ブラックマーケット	3	0	常時	至近	自身	なし	0	
効果:	常備化ポイントlv×3							
コンセントレイト:オルクス	1	2	メジャー			シンドローム	0	
効果:	オルクスのc値をlvだけ下げる							
ドクタードリトル	1			至近	自身			
効果:	精神異常者になる (動物でも外人でも会話)							
プロファイリング	1			至近	自身			
効果:	シャーロックになる							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:					
効果:					
効果:					
効果:					
効果:					