キャラクター名
早川紅雀（はやかわ　くじゃく）

プレイヤー名

種族				**レベル**	1
ジョブ	阿修羅			**カオスレート**	-1
国籍		**性別**	男	**年齢**	17
クラブ	部	**クラス**	年	組	
経緯	憧憬：ヒーローに憧れており、自分もヒーローになりたいと考えて撃退士を目指した。				
好き	電車、制服				
嫌い	読書、野菜				

能力値	**基本値**	**修正**	**合計**	**判定値**
学力	10		10	2d+ 3
青春力	12		12	2d+ 4
政治力	8		8	2d+ 2
力	3		3	2d+ 1
	0			2d+ 1

生命力	上限：　22
アウル	上限：　2

	道具類	カテゴリ	分類	効果
1	焼きそばパン			同じシーンに登場しているキャラクター一人を目標に選ぶ。目標の〈生命力〉を2D6回復する。このアイテムは使用すると消費される。
2	ポーション			生命力を1d6回復と変調を回復できる
3	サバイバルナイフ			射程0　威力1　物理ガード１　安定性3
4	グレートソード			射程0　威力3　クリティカル1　ダメージ→4ｄ6+1
5	ワンド			射程1　威力1
6	シルバーリング			装甲1　魔法制限

授業	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
	生存訓練	生存訓練	破山	鬼神一閃	石火
レベル	1	1	1	1	1
射程					
能力	学力	学力			
使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩
	○	○	○	○	○
	生命力の限界値が〔授業レベル×5〕点上昇する。	生命力の限界値が〔授業レベル×5〕点上昇する。	常駐 このキャラクターの攻撃に対してガード判定を行う場合、その達成値が〔授業レベル＋1〕になる	補助 自分が命中判定を行った時に使用できる。その命中判定の出目が10以上だった場合、≪アウル≫1点を消費すると、その命中判定を大成功にすることができる。この効果は、一回のセッションに〔授業レベル×1〕度まで使用できる。	補助 自分の攻撃が成功した時に使用できる。≪アウル≫を1点消費するたび、その攻撃のダメージが2点上昇する。もし、攻撃の目標が天使や眷属だった場合、その攻撃のダメージが2点ではなく6点上昇する〔授業レベル以上、≪アウル≫を消

放課後	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
	クラブ〈鉄道ファンクラブ〉	親友			
レベル	1	1	1	1	1
射程					
能力					
使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩
	○	○	○	○	○
	「自由力」という副能力を１つ獲得する。副能力の基本値はコミュレベル×3点になる。	このコミュを習得するには、親友となる自分以外の相手の承諾が必要である。このコミュを習得した時、自分と承諾をもらった一人のキャラクターを親友に設定する。その親友が、大失敗した時に使用できる。≪アウル≫1点を消費す			

専攻					
レベル					
射程					
能力					
使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩
	○	○	○	○	○

アドレス帳	↓好意ならチェック		アドレス帳	↓好意ならチェック	
雑賀　惟一		①②③④⑤			①②③④⑤
アンジェラ		①②③④⑤			①②③④⑤
【ファウスト】		①②③④⑤			①②③④⑤
藤堂　汐音		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤

成長		**効果**	**選択回数**
能力上昇		能力３つの値に＋１	
自己修養		チェックのある授業の中から１つのレベルを上げる	
青春謳歌		対人コミュ１つのレベルを上げる	
影響拡大		組織型コミュ１つのレベルを上げる	

成功度表	
～１０	失敗
１１～１４	1
１５～１９	2
２０～２４	3
２５～２９	4
３０～	5