キャラクター名

ロゼット

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	14
メインクラス	タナトス	**暗示**	喪失
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
35 故郷	
51 図書館	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		血の涙		オート		自身	精神攻撃によって与えられる狂気点を無視して良い。無視した数だけ基本パーツを損傷。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目＋1
メインクラス		断罪		ジャッジ	0	自身	攻撃判定の白兵攻撃判定の出目を6にする。振り直し不可。
サブクラス		死人の流儀		ジャッジ		0〜1	支援2か、妨害2。基本パーツ1つ損傷。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値＋1
頭		発勁		ラピッド	0	0	移動1。自身には使用不可。
頭		ホボハダイロオオトカゲ		オート			たからもの。小さなアンデット。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		アフリカ投げナイフ		アクション	3	0〜2	白兵攻撃1＋切断、または白兵攻撃1＋転倒
腕		ジェットノズル		ダメージ		自身	自身がダメージを与えた時のみ、白兵・肉弾ダメージ+1。コストとして基本パーツ1損傷。1ターン何度でも使用可。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値＋1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1