キャラクター名: 紅月　舞弥

プレイヤー名:

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | サラマンダー<br>サラマンダー | ワークス | FHエージェントA | カヴァー | 高校生 |
| オプショナル | | 年齢 | 18 | 性別 | 女性 |
| 覚醒 | 生誕 | 衝動 | 闘争 | 初期侵食率 | 33 % |
| 出自 | 結社の一員 | 経験 | 脱走 | 邂逅 | 進化（欲望） |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 4 | 1 | 0 | | | 5 |
| 感覚 | 0 | | 2 | | | 2 |
| 精神 | 2 | | 0 | | | 2 |
| 社会 | 2 | | 0 | | | 2 |

| | |
|---|---|
| HP | 32 |
| 行動値 | 6 |
| (非装備時) | 6 |
| 戦闘移動 | 11 |
| 全力移動 | 22 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 3 | | 射撃 | | | ＲＣ | 1 | | 交渉 | | |
| 回避 | 3 | | 知覚 | | | 意志 | | | 調達 | 2 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：情報[FH]:初期: | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 氷炎の剣 | 白兵 | 5r+1 | 6 | 11+2D | | ダメージ+2D |
| 氷炎の剣（強化） | 白兵 | 5r+1 | 6 | 23+2D | | ダメージ+2D |
| 断罪（コンセントレイト+結合粉砕+炎神の怒り） | 白兵 | 10r+1 | 6 | 23+2D | | 装甲無視　HP-3　ダメージ+2D　C値8　侵食+9 |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| 防弾防刃ジャケット | 6 | 3 | | | |
| | | | | | |

| 合計装甲： | 3 | 合計回避： | 0 |
|---|---|---|---|

| 所持品 | |
|---|---|
| コネ：FH幹部 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| ロイス | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
| FH結社員［両親］ | P　遺志 | N　悔悟 | | |
| 的場啓吾 | P　憧憬 | N　憎悪 | | |
| Dロイス　No53　『強化兵』 | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| 最大財産P: | 8 | 残り財産P： | 1 |
|---|---|---|---|

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| コンセントレイト：サラマンダー | 2 | 2 | メジャー | | | シンドローム | | |
| 効果： | C値-LV（下限値7） | | | | | | | |
| 氷炎の剣 | 5 | 3 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果： | 攻撃力+『Lv+6』　命中-2　ガード6の武器を製作 | | | | | | | |
| 地獄の氷炎 | 4 | 2 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | リミット | |
| 効果： | 氷炎の剣を強化　攻撃力orガードに+『Ｌｖｘ3』 | | | | | | | |
| 結合粉砕 | 2 | 4 | メジャー | - | - | 対決 | ピュア | |
| 効果： | 組み合わせた判定ダイス+Lv個　装甲無視 | | | | | | | |
| 炎神の怒り | 2 | 3 | メジャー/リアクション | - | - | - | | |
| 効果： | 組み合わせた判定ダイス+『Lv+1』個　HP-3 | | | | | | | |
| 氷の回廊 | 1 | 1 | マイナー | | | | | |
| 効果： | 飛行状態で戦闘移動 | | | | | | | |
| 熱感知 | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

Dロイス　No.5　強化兵『バーサーカー』
・白兵、射撃攻撃のダメージが+2D
・PEのｐ38-42のFH専用アイテムを常備化出来る
・あなたが行う意思判定は常に達成値-5される。これによって0以下になることは無い。

FHエージェントの女性
生まれつき能力に目覚め、両親がFHの一員だったこともあり、そのままFHで訓練をつむ。
しかし、彼女の将来に不安を感じた両親が共に脱走を計画、それは失敗に終わる。
脱走を阻止したのは的場啓吾、彼の圧倒的な強さに敗北する。
死を覚悟したが、彼はトドメを差さずに彼女をFHに引き戻す。
両親の最後の言葉を的場から教えられ、何があっても生き抜くと決意。
そして、生き抜くためにも、今の自分では駄目だと感じ、自身を進化させるために力を求める。