キャラクター名: 妖精使い

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	射手	性別		年齢	
冒険者Lv	12	経歴			
経験点	-210				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	11			21	3
		敏捷度	10			20	3
体	10	筋力	6			16	2
		生命力	5			15	2
心	10	知力	7			17	2
		精神力	7			17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	10		
フェアリーテイマー	12		
エンハンサー	2		

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34 p		p
ターゲッティング	1-280p		p
鷹の目	1-280p		p
MP軽減/フェアリーテイマー	1-283p		p
武器習熟A/ボウ	1-281p		p
武器習熟S/ボウ	1-281p		p
魔法拡大/時間	1-290p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	10	13	13	12

鎧と盾

	必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1200 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
51

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 14

MP
53

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	12	14			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟