

キャラクター名
矢是 空 (やぜ そら)

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル エンジェルハイロウ		ワークス	高校生	カヴァー	高校生
	オプション		年齢	17	性別	男
覚醒	命令	衝動	破壊	初期侵食率	31	%
出自	安定した家族	経験	トラウマ	邂逅	恩人	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	2	1	0			3	行動値	15
感覚	4	0	3			7	(非装備時)	15
精神	1	0	0			1	戦闘移動	20
社会	1	0	0			1	全力移動	40

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	6		RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
骨の銃	射撃	7r+6	0	+[LV+5]		命中:-1 エフェクトにて作成

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
嗜好好きな友人	
UGN	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
器物使い	P	N		
父親	P 誠意	N		
母親	P 傾倒	N		
旭凧	P 憧憬	N 食傷		
鈴野春香 (シナリオ)	P 好意	N 不安		
純玲	P 誠意	N 隔意		
	P 慈愛	N 憎悪		

最大財産P: 2 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
骨の銃	3	3	マイナ	至近	自身	自動		
効果: 射撃武器の作成								
餓鬼魂の使い	2	2	オート		単体	自動		
効果: 対象にダメージ時、邪毒3、1シーンにLV回使用								
天からの眼	3	2	Xジャー		射撃	対決		
効果: 判定ダイス +LV								
ピンポイントレーザー	3	2	Xジャー		シンドローム	対決		
効果: 装甲無視 攻撃力-[5-LV](最大0)								
コンセントレイト (エンジェルハイロウ)	2	2	Xジャー		シンドローム			
効果:								
異能の指先	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

鯉が好物。

優しい青年。ただし、積極的に自ら関わりを広げていくようなタイプではない。とても消極的な性格。その時、その時に関わる人には最大限に優しくできるが、それ以外で必要以上に関わろうとしない。今ある関わりの中で世界が収まるなら、それに越したことはない。目の前でいた人が困ってたら助けるけど、お礼言われたりすることからは避けていく。この狭い世界でただ小さく幸せに生きていきたいと考えている。

コンセプトソングは「この狭い世界で、ただ小さく」

○What am I you
 ■『PC1』
 ●シナリオロイス: 鈴野春香 ●推奨感情: P:好意/N:不安
 ●ワークス/カヴァー: 高校生/高校生
 君は、N市公立高校に通う、ごく普通の高校生…だった。一か月程前、君はFHのテロに巻き込まれ、オーヴァードとして覚醒した。その際、成り行きでUGNという組織と協力し、自分たちオーヴァードの成れの果て、ジャームと交戦した。その後、君は穏やかな日常生活を送っている。だが心の中に、自分は本当に人間なのか？それとも怪物なのか？という疑念を抱くようになった。それから、UGNとは自然と距離を置いている。そして、ある休日に君は幼馴染の鈴野春香と、公園で開かれているバザーへ遊びに来たのだが…

登場浸食
1d10+浸食値