

キャラクター名
アタック

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン サラマンダー		ワークス	UGN	エージェントA	カヴァー		
オプション			年齢			性別		
覚醒			衝動			初期侵食率	0	%
出自			経験			邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	34
肉体	3	1	2			6	行動値	4
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃			R C	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
日本刀	白兵	6r+2	3	5		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
合計装甲：	0	合計回避：	0		

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
CONSE	2							
効果：								
炎の刃	2							
効果：								
獅子奮迅	1							
効果：								
吠え猛る爪	3							
効果：								
氷盾	3							
効果：								
★								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								