キャラクター名: マーチ

プレイヤー名:

シンドローム	バロール ウロボロス	ワークス	FHレネゲイドビーイングC	カヴァー	FHチルドレン
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	死	衝動	加虐	初期侵食率	33 %
出自	天涯孤独	経験	死と再生	邂逅	欲望:支配

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1		0			1
感覚	2		0			2
精神	4	1	0			5
社会	1		0			1

HP	627
行動値	9
(非装備時)	9
戦闘移動	14
全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	3		調達	3	
運転：			芸術：			知識：			情報： FH	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
『変異暴走:加虐』	
[ワイヤーウィップ]	
[Em/死体漁り]	
[Em/濃縮体]	
[Em/コンビネーター]	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
1.『D/転生体』	P	N		
2.『さらなる絶望』	P	N		
3.『唯我独尊』	P	N		
4.『加虐:苦痛のこだま』	P	N		
5.『尽きせぬ力』	P	N		
6.『尽きせぬ力』	P	N		
7.『尽きせぬ力』	P	N		

最大財産P: 8	残り財産P： 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
ヒューマンズネイバー	1							
効果：								
コンセ:ウロ	1	ウロ	メジャー	-	-	シンドロ		
効果：	[下限7]C-lv(4)							
赤:罪人の枷	5	ウロ	メジャー	武器	単体	<白/射>		
効果：	命中時『達成値-lv*2(16)/ラウンド』							
灰:加虐:苦痛の光	3	ウロ	メジャー	-	-	シンドロ	アージ	
効果：	与ダメ時『行動値-lv*5(30)/シーン』 [解除]マイナー							
重力の手枷	3	バロ	メジャー	武器	単体	<白兵>		
効果：	命中時『ダイス-2/シーン』 重複可 シナリオlv(6)回							
加虐:蠢く魔眼	5	バロ	メジャー	-	-	シンドロ	アージ	
効果：	与ダメ時『達成値-lv*3(24)/シーン』 [解除]マイナー							
100%:魔神の心臓	3	バロ	メジャー	-	-	シンドロ	100%	
効果：	命中時『ダイス-lv*3(18)/ラウンド』 [解除]マイナー							
リフレックス:ウロ	1	ウロ	リ		自身			
効果：	[下限7]C-lv(4)							
緑:完全抗体	1	ウロ	リ		自身			
効果：	[Ef]ダイス+lv(4)							
RB/オリジン:ヒューマン	1	RB	マイナー		自身		RB	
効果：	[Ef]達成値+lv(4)/シーン							
80%:拡散する影	1	ウロ	マイナー		自身		80%	
効果：	[上限20]達成値+lv*[ダイス]/MP ダイス-【精神】まで							
レストレインコマンド	1	一般	マイナー		自身			
効果：	[暴含]バステ3つ回復 シーンlv(4)回							
E/戦力増員	10	一般	セット		自身		(E)	
効果：	[組合不可]トループlv(10)体呼ぶ シナリオlv(10)回[lv補正なし] →『EXジャーム:地雷』*10							

「きひひっ！ ひざまずけ、獣ちくしょーどもっ!」
「ふざけんな――っ！ どいつもこいつも、あたしに歯向かいやがってぇ――っ!!」
FHチルドレン。ジャームの使役に熱心。
とあるサーカス団のセルに属していたが死亡→転生。
現在、"生前"とは別のセルにゆるく属している。

★マーチ【バロ/ウロ】
【肉体】1【感覚】2【精神】5【社会】1
<知覚>1 <RC>1 <意志>3 <交渉>1 <調達>3 <情報:FH>1
【HP】627【行動値】9【侵蝕率】300%(D+7,Lv+3)
//vi = ヴァイタルアップ
//atk = 爆裂重力
//d = ダイス
//回避 = 回避ペナ

《コンセ:ウロ》 /1+3 /メジャー /シンドロ/- /- /ウロ /[下限7]C-lv(4)
《赤:罪人の枷》 /5+3 /メジャー /<白/射> /単体 /武器/ウロ /命中時『達成値-lv*2(16)/ラウンド』
《灰:加虐:苦痛の光》 /3+3 /メジャー /シンドロ/- /- /ウロ /与ダメ時『行動値-lv*5(30)/シーン』 [解除]マイナー
《重力の手枷》 /3+3 /メジャー /<白兵> /単体 /武器/バロ /命中時『ダイス-2/シーン』 重複可 シナリオlv(6)回
《加虐:蠢く魔眼》 /5+3 /メジャー /シンドロ/- /- /バロ /与ダメ時『達成値-lv*3(24)/シーン』 [解除]マイナー
《100%:魔神の心臓》 /3+3 /メジャー /シンドロ/- /- /バロ /命中時『ダイス-lv*3(18)/ラウンド』 [解除]マイナー
《リフレックス:ウロ》 /1+3 /リ / /自身 / /ウロ /[下限7]C-lv(4)

キャラクター名
マーチ

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
黄:戦いの予感	1	ウロ	セット		自身			
効果：	[R1]行動値+lv*10(40)/ラウンド　シナリオ1回							
E/爆裂重力	5	バロ	セット		自身		(E)	
効果：	攻撃力+lv*20(160)/ラウンド　[解除]被ダメ							
白:80%:限界突破	1	ウロ	セット		自身		80%	
効果：	Ef1つ　ラウンド1→2回/ラウンド　シナリオlv(4)回							
空間圧縮	1	バロ	セット	視界	単体			
効果：	戦闘移動　離脱可　シナリオlv(4)回							
ヴァイタルアップ	1	一般	セット		自身			
効果：	[突破可]HP+200/失うまで　シナリオ1回							
E/異形への変貌	1	一般	セット		自身		(E)	
効果：	ダイスボーナス2倍/シーン　シナリオ1回							
E/加速する刻	2	一般	イニシア		自身		(E)	
効果：	追加行動　ラウンド1回、シナリオlv(2)回[lv補正なし]							
E/加速する刻Ⅱ	2	一般	イニシア		自身		(E)	
効果：	追加行動　ラウンド1回、シナリオlv(2)回[lv補正なし]							
120%:虚:夜魔の領域	1	ウロ	オート		自身		120%	
効果：	MP終了時　未行動　行動値0/ラウンド　ラウンド1回、シナリオlv(4)回							
120%:ワームホール	1	バロ	オート	視界	単体		120%	
効果：	被ダメ時　[上限:最大HP]対象に同じダメージ[カバー時不可]　シナリオ1回							
E/原種暴走	1	ウロ	オート		自身		(E)	
効果：	与ダメ時『ウロEf含む攻撃範囲[自以外]化』　[解除]いつでも							
100%:時の棺	1	バロ	オート	視界	単体		100%	
効果：	判定直前　失敗　シナリオ1回							
100%:黒:勝利の女神	5	ウロ	オート	視界	単体		100%	
効果：	判定直後　達成値+lv*3(24)　ラウンド1回							
100%:デビルストリング★転生体	1	エグ	オート	視界	単体		100%	
効果：	[制限:-]オート打消し　シナリオlv(4)回							
E/生命増強★濃縮体	10	一般	常時				(E)	
効果：	HP+lv*30(600)							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								