

キャラクター名
ユリウス

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	?
冒険者Lv	2	経歴	近所（縄張り）では一番物知りだった		
経験点	360		敵対する者がある（いた） 空腹のあまり失神した事がある		

技	10	器用度	9	成長	他修正	能力値	19	ボーナス	3
		敏捷度	6			能力値	16	2	
体	16	筋力	11	1	他修正	能力値	28	ボーナス	4
		生命力	10	能力値		26	4		
心	4	知力	4	他修正	他修正	能力値	8	ボーナス	1
		精神力	8			能力値	12	2	

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2		
レンジャー	1		
セージ	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技		追加攻撃	220 p
		投げ攻撃	225 p
		牽制攻撃	224 p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルコング	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	5	4	6
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧					
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値	4	4	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
パンチ	1H	0		2d+	5	12	6	0										
キック	1H#	0	-1	2d+	4	12	6	5										
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	1200 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	16 m	48 m	2d+	4	4
					32

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	2	2d+	0	
		2d+	6	2d+
			4	12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
ユリウスはゴリラである。 幼い頃から人間と自分達魔物と呼ばれる生き物は本当は争うべき存在ではないと考えている。 その影響もあり、人族が捨てた本等を読む内に物知りになった、それに加え共通語が喋れるようになる。 人間を襲う魔物を敵視しており、関係のない優しい魔物を襲う人間を敵視している。 神官が頭から欲等を出す為にする断食と言うのも試したことがあるが、体の作り故耐えられず失神する。 夢は人間と友好的な関係を作り断食に成功する事。	○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑮ ○□□□⑳ ○□□□㉑ ○□□□㉒ ○□□□㉓ ○□□□㉔ ○□□□㉕