

キャラクター名
双子のジャーム

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー エグザイル		ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー
	オプション		年齢		性別
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	151
肉体	4	1	0			5	行動値	19
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	21
精神	1	0	0			1	戦闘移動	26
社会	2	0	0			2	全力移動	52

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		RC			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
ブーストアーマー		15		-2	メジャーデバイス+2

所持品		合計装甲:	15	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
妄念の姿	P	N			
ありえざる存在	P	N			
マジカル☆リクエスト	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
先陣の火	4		セットアップ					
効果: 行動値+20								
トーチライト	4		セットアップ					先陣の火
効果: 先陣の火+4								
奈落の法則	4		セットアップ					
効果: C値+1 / 4								
氷の茨	5		セットアップ					
効果: エンゲージ離脱→HP5d失う								
異形の転身	4		イニシアチブ					
効果: 戦闘移動								
形状変化: 剛	6		マイナー					
効果: ガード値+12								
カンビュセスの籤	3		メジャー					
効果: HP+3d+4								
崩れずの群れ	1		オート					
効果: カバーリング								
命のカーテン	4		オート					
効果: 10m延長 / 4回								
蒼き悪魔	6		オート					
効果: ガード→HPダメージ18点								
	1							
効果:								
守護者の巨壁	1		オート					
効果: 対象→単体 (自身) / 1								
復讐の領域	1		オート					
効果: 同じHPダメージ / 1								

--	--	--	--	--	--

