_{II} キャラクター名	
III	
イツキ	

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	8
サポートクラス	サロゲート	Lv.1:	ニンジャ	性別	女
称号クラス				年齢	45
種族	ヒューリン			境遇	天涯孤独
出自 (効果)				目標	名誉

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	15	8	9	10	16	21
ボーナス	3	5	2	3	3	5	7
クラス修正	0	2	1	0	1	1	1
他修正							
能力値	3	7	3	3	4	6	8

НР	73
MP	75
フェイト	5

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	(ムンジャルグ)	至近	0	CL+8	0	0	0	(-2)	0
左手	ソードブレイカー	至近	0	7	0	1	0	0	0
頭部	バトルマスク					4	3		
胴部	ミスリルクローク					5	3		-1
補助	トリックマント					5			
装身具	免罪の証								
能力値			7	0	3	0	6	7	8
スキル	投射時(ストライクスロー)			20					
その他	GS:防衛部隊					4	4		
	総計(右)		7	20					
総計(左)			7	27	3	19	16	7	7
総計(両)									m
	ダイス数		2 d	2 d	2 d				

能力値	スキル	その他	合計	ダ・	イス	.数
4			4	+	2	d
7			7	+	2	d
4			4	+	2	d
3			3	+	2	d
3			3	+	2	d
				+		d
				+		d
				+		d
	4 7 4 3	4 7 4 3	7 4 3	4 4 7 7 4 4 3 3	4 + 7 7 + 4 4 + 3 3 + 3 + 3 + 1	4 4 + 2 7 7 + 2 4 4 + 2 3 3 + 2 3 3 + 2

所持	寺品
ポーションホルダー	
ハイMPポーション*3	
MPポーション*2	
毒消し*2	
ダガー	

現在重量: 4

3590 18 預金・借金: 最大重量: 所持金:

所持	品	ディバインスマッホーリースマイト
パーションホルダー		ウェポンシュート
ハイMPポーション*3		メジャースキル値
MPポーション*2		
毒消し*2		
ダガー		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ		
ディーバ:エルダ	*	-	パッシヴ	-	自身	_				
効果:			取得スキルのこ	コスト-1。	初期フェー	イト1点減·	少			
インタラプト	*	-	効果	視界	単体	自動				
効果:			宣言	型のスキル	レを打ち消 [°]	す				
ストライクスロー	*	_	パッシブ	-	自身	_				
効果:			投射攻撃ダ	`メージ+[:	SL*4]、射	程+10m				
ウェポンシュート	*	4	メジャー	20	単体	命中				
効果: 「投射可能」でない「射程:至近」の武器のみ使用。武器攻撃力を2倍する。メインプロセス終了時武器破壊										
ダイアナザーデイ	*	-	セットアップ	_	自身	自動				
効果:			HPを[(CL*10]点	+バステ回	復、				
ディバインコール	4	5	セットアップ	_	自身	自動	SL/sce			
効果:			イ時に決めた							
ディバインスマッシュ	5	3	マイナー	-	自身	自動	召喚具			
効果: ダ	メージ		対象が「分類			生物、機材	戒」時更に	+【精神】		
ホーリースマイト	5	3	マイナー	_	自身	自動	召喚具			
			L*3]。対象が	「分類:好	魔、魔獣、	魔族」時	更に+【精	神】ダメージ		
ディバインムーブ	*	3	ムーブ	_	自身	自動				
			シュ」を使用す	る。他の	「タイミン	グ:ムーフ	ブ」のスキル	ルを使用する		
ディバインシュート	*	6	メジャー	20	範囲(選択)	命中	召喚具			
			うっ。投射不可		り。メイン	プロセス約	冬了時武器?	破壊		
ディバインストリーム	*	_	ムーブ	_	自身	自動	1/Snr			
効果: メインフ			るディバイン	シュートを	「対象:ミ	ノーン(選	択)、射程	: 視界」に変更		
イクイップリミット	*	_	パッシブ	_	自身	_				
効果:				装備重	量+5					
エンラージリミット	*	_	パッシブ	_	自身	_				
効果:				携帯品所持	寺重量*2					
ウェポンチェンジ	*	4	ムーブ	-	自身	自動				
効果:				武器交換	を行う					
スティグマ	*	_	効果	-	自身	自動	1/Snr			
効果:				判定後	+1D					

投射時 +20

マッシュ +15(アンデッド、人造生物、機械特攻) イト +15(妖魔、魔獣、魔族特攻) −ト +武器攻撃*2(ムンジャルグ:CL[8]+8) レ使用時 +2D

☆ キャラクター名		∃」 厂 プレイヤー名 ─	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
イツキ			トレーニング:幸運	*	-	パッシブ	-	自身	-		
		_	効果:	•			幸運基本	▶値+3			
	所持品		インサイト	*	_	パッシブ	-	自身	_		
			効果:					【精神】判算			
			フィッシング	*	_	効果	-	自身	自動		
			効果:		1	シーン終了時					
			フックダウン	*	3	クリンナッグ	_	自身	自動	1/sce	
			効果:		1			一つ使用す			
			フェンサーI	*	フェイト1	効果	-	自身	自動		
			効果:		1	武器攻撃の2	- ダメージ+	_ [(攻撃の対	。 象人数)D]		
			効果:		1	1		1			
			効果:		1			1			
			効果:		1	1		1			
			効果:		1	1		1			
			効果:		1	1		1			
			効果:		1	1		1			
			効果:	'		1					
			効果:			1	•				
			効果:	'							
			効果:	•							
			効果:	•							
			効果:								
			効果:								
			効果:								
			効果:								
			効果:								