

キャラクター名
グレーテ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	
メインクラス	ゴシック	暗示	
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	54

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	1	2	3
改造	3	2	5

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ティア	対抗	3 ①②③④⑤	
レカット	信頼	3 ①②③④⑤	
おかーさん	悔恨	2 ①②③④⑤	
ソーハ	依存	3 ①②③④⑤	
		0 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
メインクラス		時計仕掛け		オート		自身	改造3のパーツを一つ取得※エンバーミング
ポジション		無茶		オート	効果参照	自身	コストとして任意の基本パーツを1つ損傷。行動・攻撃・判断判定において、サイコロを振り直してよい。
メインクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済の「ラビット」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを一つ、再使用可能にする。
サブクラス		捕食者		ダメージ	2	0	自身のいるエリア内の敵全てに「転倒」を与える
				オート			
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2
頭		めだま		オート			最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2。1ターンに何度でも使って良い。
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0-1	支援2
頭		アドレナリン		オート			最大行動値+1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ジェットノズル		ダメージ	効果参照	自身	白兵・肉弾ダメージ+1。自身がダメージを与えた際のみ使用可。コストとして、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷。1ターンに何度でも使用可能。
腕		ワイヤーリール		ラピッド	3	0-2	移動1
腕		ガントレット		オート		自身	腕へのダメージに対して防御1。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
腕		にくへび		アクション	3	0	肉弾攻撃2+連撃2。攻撃判定において1回のみ振り直し可
腕		角の丸くなったトランプ		オート			
腕		赤いリボン		オート			
腕		エネルギーチューブ		オート			最大行動値+2
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		あるびの		ジャッジ	1	0-1	支援1