キャラクター名: 大島次郎

プレイヤー名:

シンドローム	オルクス ハヌマーン	ワークス	占い師	カヴァー	占い師
オプショナル		年齢	42	性別	男
覚醒	素体	衝動	解放	初期侵食率	162 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0	2		3
感覚	2	0	0	3		5
精神	2	1	0	5		8
社会	3	0	0	4		7

HP	124
行動値	18
(非装備時)	18
戦闘移動	23
全力移動	46

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃			ＲＣ	12		交渉	1	
回避	6		知覚	4		意志	6		調達		
運転：			芸術：	2		知識：			情報： 噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
超越活性	P	N		
さらなる絶望	P	N		
覚醒する世界	P	N		
破滅の足音	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 14	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
サイレンの魔女	5		メジャー	視界	シーン選択	対決		
効果：	攻撃力：１５の射撃攻撃を行う。							
雨粒の矢	7		メジャー	視界	シーン選択	対決		
効果：	攻撃力：１４の射撃攻撃を行う							
ブレインジャック	1		メジャー	至近	単体	対決		
効果：	<意思>対決。対象の操作権奪取							
完全なる世界	7		メジャー			対決		
効果：	判定ダイス＋８　攻撃力＋２１							
マシラのごとく	3		メジャー			対決		
効果：	判定ダイス－５　攻撃力＋３０							
生命増強	3		常時	至近	自身			
効果：	HP+90							
高速再生	5		ｸﾘﾝﾅｯﾌﾟ	至近	自身	自動		
効果：	HP50回復							
戦力増員	3		ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	至近	自身	自動		
効果：	任意Enにトループ3体未行動登場							
領域の盾	3		オート	至近	単体	自動		
効果：	ダメロ直前使用。対象にカバーリングを行わせる。行動状態不問。							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

◆汎用判定
12dx+12　ブレインジャック　メジャーアクション消費
7dx+6　回避判定
領域の盾　トループ１体に攻撃を肩代わりさせる！　(シーン３回)
装甲：10

◆セットアッププロセス
1D10+1　E：破滅の足音　対象：PC全員　指定ラウンド数のクリンナッププロセスに対象は「戦闘不能」となる。
戦力増員　3体のトループが戦闘に未行動で加わる！（シーン３回）

◆イニシアチブプロセス
E：さらなる絶望　戦闘に“ダークインビテイター”が未行動で加わる！

◆メジャーアクション
15dx+12　対象：シーン(選択)　範囲：視界(選択)　装甲無視　《サイレンの魔女》＋《雨粒の矢》＋《完全なる世界》＋《マシラのごとく》　(シーン１回)
d10+80　ダメージロール

20dx+12　対象：シーン(選択)　範囲：視界(選択)　装甲無視　《サイレンの魔女》＋《雨粒の矢》＋《完全なる世界》
d10+50　ダメージロール

◆クリンナッププロセス
高速再生　ＨＰを「50」点回復する。(シーン５回)