キャラクター名: エルノール・フィール

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[属性:土]		
生まれ	操霊術師	性別	女	年齢	20
冒険者Lv	3	経歴	大きな挫折をしたことがある		
経験点	1400		破産したことがある		
			大切な約束をしたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	9	2		16	2
		敏捷度	8	2		15	2
体	12	筋力	2			14	2
		生命力	6			18	3
心	13	知力	11	2		26	4
		精神力	9	1		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	3		
フェアリーテイマー	3		
セージ	1		
ライダー	3		

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
魔法誘導	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
ザルツ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

探査指令		
騎獣回避		
騎獣の献身		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
27

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7/5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 6

MP
41

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	3	7			
妖精魔法	3	7			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 ロングマント（フード付き）	
右手 手袋（革）	
腰	
足 ロングブーツ	
その他華美なる宝石飾り	

装備品	説明
左手 手袋（革）	

その他メモ

■これまでの経歴
人間の両親を持つ、医学の発達した大きな町だったので母親も健在している
ナイトメアだったのでそれなりに迫害を受けたこともあるが両親に「他人の評価なんて気にするな、相手を見返すほどの人になれ」と言われ、それを胸に大成しようと考える。
魔道師に弟子入りするが、いつまでたっても大成するチャンスが無く、いやけがさして逃げ出した。
この世の中で大成するなら冒険者で名を挙げるのが一番早いと思い旅に出る。
旅の途中でレンタルしていた騎獣を扱いきれず落馬、騎獣に逃げられ賠償金を払うことになり破産した。
いまは大成するより生きていくために仕事を探している

■格好
どんな姿かわからないように全身を隠すような服装を好む

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
エルノール・フィール

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
ぬいぐるみSx2	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
騎乗証	○□□○□□
快速馬	○□□○□□
上等な手綱	○□□○□□
宝石	○□□○□□
宝石	○□□○□□
宝石	○□□○□□
宝石	○□□○□□
宝石	○□□○□□
宝石	○□□○□□
魔晶石５点	○□□○□□
魔晶石2点x3	○□□○□□
北向きの針	○□□○□□
食料残り6日	○□□○□□
馬の維持費	○□□○□□
寝泊り	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□