キャラクター名

S･ファースト

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	16
メインクラス	レクイエム	**暗示**	希望
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	50

初期配置	煉獄
最大行動値	14

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	1	0	1
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
秘密	
窓から	
ネクロマンサー	
残弾	弾薬が特殊な弾丸。銃器を破壊する。ハったりハッカ(直訳ではカラシハッカ)。敵がこの匂いを嗅ぎつけて、あっという間に集まってくる。ハッカ(香辛料)。その時の表情は、目に涙をためているようにも見えた。やっぱりハッカ(薬)は苦い。薬を呑ませようとしたら、一瞬の隙を突かれた。敵に噛みつき、一発の弾丸を、それぞれに与えただろう。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
コーシカ	友情	3	①②③④⑤	
フワナ	信頼	3	①②③④⑤	
ポム	憧憬	3	①②③④⑤	
スワロー	期待	3	①②③④⑤	
	憐憫	3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		オート	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
メインクラス		挑発		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可能にする。
メインクラス		予備パーツ		ラピッド	1	自身	あなたは損傷中の白兵攻撃か射撃攻撃の効果を持つパーツ1つを、損傷前の状態に戻してよい。
サブクラス		クイックリロード		オート		自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1(最低1)。
ポジション		ﾌﾞﾚｲｸｼｮｯﾄ		ダメージ	狂気	自身	自身が与えるダメージのみ使用可。コストとして、あなたは任意の未練に狂気点1を加える。ダメージ+2。
頭		反応強化		オート			最大行動値+1
頭		状況判断		オート			最大行動値+1
頭		ペンダント		オート			たからもの。バトルパート終了時。任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
腕		感覚制御		オート			最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際任意の基本パーツを一つ損傷しなくてはならない。
腕		Dイーグル50C		アクション	2	0^1	射撃攻撃1+爆発+出目+1
胴		心臓		オート			最大行動値+1