キャラクター名

ペトラ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	12
メインクラス	ゴシック	**暗示**	破局
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	2

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	1	0	1
改造	2	2	4

記憶のカケラ	内容
うとうと	
翼を	
笑顔	
ネクロマンサー	
血の宴	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ミコト	嫌悪	3	①②③④⑤	
トルソ	独占	2	①②③④⑤	
ツリー	執着	2	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		加速する狂気		オート		自身	バトルパートで発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1
メインクラス		悪食		オート		効果参照	自身の攻撃によって対象に発生させた切断判定は出目が-2される。
メインクラス		背徳の喜び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再生可能にする。
サブクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
頭		カンフー		オート		自身	最大行動値+1
胴		しんぞう		オート		自身	最大行動値+1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
脚		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可能。白兵・肉弾ダメージ+2
腕		ライトセイバー		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断+連撃1
腕		たからもの		オート			まくら
頭		アドレナリン		オート			最大行動値+1
ポジション		業怒		ダメージ		自身	自身が与えたダメージに対してのみ使用可。コストとして任意の未練に狂気点1点を加える。ダメージ+2