

キャラクター名
菊乃 集

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ノイマン	ワークス	傭兵	カヴァー	
オプション		年齢	20	性別	男
覚醒	感染	衝動	飢餓	初期侵食率	28 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	36
肉体	0		1	4		5	行動値	18
感覚	0	1	1	4		6	(非装備時)	18
精神	6		0			6	戦闘移動	23
社会	2		0			2	全力移動	46

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	5		RC	1		交渉		
回避	6		知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
マイア	射撃	6r+5	1	5		オートで装備できる
エーレクトラ	射撃	6r+5	1	5		オートで装備できる
ターユゲータ	射撃	6r+5	1	5		オートで装備できる
アルキニューオネー	射撃	6r+5	1	5		オートで装備できる

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	タス	消費
D: 超血統・ヴァリアブルウエポン	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	6	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
マルチウエポン	7		メジャー					
効果: 2つの武器で攻撃								
コンセントレイト:ノイマン	3		メジャー					
効果: C値-3								
ヴァリアブルウエポン	5		メジャー					
効果: 武器をLV個分攻撃可能								
コンバットシステム	5		メジャー					
効果: 判定ダイス+6								
確定予測	5		メジャー					
効果: この攻撃に対するC値を+2 シナリオ5回								
リフレックス:ノイマン	3		リアクション					
効果: C値-3								
カウンター	1		リアクション					
効果:								
リフレックス:ノイマン	3		リアクション					
効果:								
ラストアクション	1		オート					
効果:								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:								
-----	--	--	--	--	--	--	--	--