キャラクター名

白ウサギ（大）

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	1	1
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		狂気の波長		アクション	4	効果参照	このマニューバは自身のカウントをトリガとして発揮されるので、3カウント目以降了後、このルールが別種しているいずれかの敵味方戦闘を、最大2体までのルール決定しているいずれか味方の選択。既存状態を解除する。このマニューバは実カウント5以上でのみ使用可能。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	+2
頭		めだま		オート	なし	自身	+1
頭		バックアップチップ（よぶんなあたま）		オート	なし	なし	+2
頭		カンフー		オート	なし	なし	+1
				オート			
腕		痕抉り		アクション	3	0-1	精神攻撃として攻撃判定を行う。成功したなら、対象が獲得している「記憶のカケラ」と同じ数だけ、対象は自身のパーツを選び、損傷する。
腕		知覚混乱		ジャッジ	2	1-2	妨害2。1ターンに何度でも使用可。ただし、一回の判定に対しては一度しか使用できない。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		電脳壁（合金トランク）		ダメージ	0	自身	防御1+爆発無効化
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバのコスト-1
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
				オート			
脚		けもあし		アクション	2	自身	移動1-2
脚		フローター		オート	なし	なし	自身を対象とする肉弾・白兵攻撃判定値-1（全体攻撃では自身に対してのみ-1）
脚		リフレックス		オート	なし	なし	+1
脚		二丁拳銃		アクション	3	0-2	射撃攻撃２+連撃１