キャラクター名

オチムシャ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃２＋切断、攻撃判定の出目＋１
頭		ほね		アクション	3	自身	移動１
頭		鎧具足		ダメージ	0	自身	防御１
頭		戦闘感覚		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目＋１してもよい
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値＋２
頭		殺戮本能		オート	なし	自身	最大行動値＋２
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値＋１
頭		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値＋１
頭		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値＋１
頭		はらわた		オート	なし	なし	なし