キャラクター名
武本　正久

プレイヤー名

シンドローム	バロール バロール	ワークス	UGN支部長C	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	探求	衝動	破壊	初期侵食率	60 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	0	1		1
感覚	2	0	0			2
精神	4	1	0	1		6
社会	2	0	0			2

HP	28
行動値	10
(非装備時)	10
戦闘移動	15
全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	3		交渉		
回避			知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：レネゲイド	3		情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
スピードロップ		0				エフェクト1+2+3。 範囲(選択)。 【行動値】+10、戦闘移動の距離+10m。 対象は戦闘移動を行う。
	ＲＣ	10r+3				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
防弾防刃ジャケット	6	3	-	-	

合計装甲：	3	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
赤方偏移世界	5	2	セットアップ	視界	単体	自動	-	
効果：	【行動値】+[LV×２]。 戦闘移動の距離を+10m。							
空間圧縮	1	2	セットアップ	視界	単体	自動	-	
効果：	対象は戦闘移動を行う。 移動先は対象が決定。 効果の拒否可能。シナリオLV回。							
コズミックインフレーション	2	2	セットアップ	-	範囲(選択)	-	ピュア	
効果：	エフェクトの対象を範囲(選択)にする。 シナリオLV回。							
死神の瞳	5	3	メジャー	視界	単体	対決	-	
効果 :射撃攻撃を行い、命中で対象が次に受けるダメージ+[LV+2]D。効果はシーン終了か、効果適用まで持続する。HPダメージを与えられない。								
コンセントレイト：バロール	3	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果：	C値-LV(下限値7)。							
虚空の陥穽	1	2	メジャー	視界	単体	対決	-	
効果：	射撃攻撃を行い、命中で対象を同エンゲージへ移動させる。シナリオLV回。							
停滞空間	2	5	メジャー	視界	単体	対決	-	
効果：	攻撃命中で、シーン間の対象の【行動値】を0にする。マイナーで解除可能。HPダメージを与えられない。シナリオLV回。							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								