キャラクター名

一般狩人

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	8

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		観察眼（エンバーミング）		ジャッジ	2	0	妨害2、1ターンに何度使ってもよい
		ミスディレクション		ジャッジ	1	0〜1	支援2か妨害2
		トリック		ラピッド	0	0	自身に対して使用不可。移動1、この移動に対して全ての妨害無効
		発勁		ラピッド	0	0	自身には不可、移動1
		フック（ながいつる）		ダメージ	1	1	移動1、移動方向はあなたのいる方向に限定される
				オート			
		的確な指示（よぶんなめ）		ジャッジ	1	0〜1	支援2
		制圧射撃（りんぷん）		ジャッジ	1	0〜1	妨害2
		仕込み杖（しょくしゅ）		ラピッド	1	0〜1	移動妨害1
		組みつき（コード）		ラピッド	0	0	移動妨害1
		狩猟本能（よぶんなあたま）		オート	なし	自身	最大行動値+2
				オート			
		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
		ほね		アクション	3	自身	移動1