キャラクター名
鹿島 峰（かしま みね）

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ エンジェルハィロゥ	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	16	性別	男
覚醒	無知	衝動	闘争	初期侵食率	84 %
出自	有名人	経験	UGNへの忠誠	邂逅	慕情

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	1			5
感覚	3	0	0			3
精神	1	0	0			1
社会	1	0	0			1

HP	31
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
スマホ	
財布	
飴ちゃん	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
上司	P 執着	N 不安		
両親	P 感服	N 嫉妬		
トロフィー	P 尽力	N 劣等感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
主の右腕	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果：	組み合わせた攻撃力を+[LV×2]							
マスヴィジョン	3	4	メジャー	-	-	シンドローム	100%	
効果：	組み合わせた攻撃力を+[LV×5]							
完全獣化	1	6	マイナー	至近	自身	-	-	
効果：	シーン中【肉体】を使用したあらゆる判定ダイスを+[LV+2]。すべての装備使用不可。							
ハンティングスタイル	3	1	マイナー	至近	自身	-	-	
効果：	戦闘移動。1シーンにLV回まで							
ガラスの剣	1	2	メジャー	武器	-	<白兵><射撃>	-	
効果：	隠密状態時、攻撃のダイスに対する相手のリアクション-[LV+1]							
一角鬼	1	3	マイナー	至近	自身	-	-	
効果：	素手→技能<白兵>、命中:0、攻撃+[LV+5]、ガード:2、射程:5m							
獣の直感	★	-	メジャー	至近	自身	-	-	
効果：	環境変化に機微。必要なら<知覚>をGMが振らせられる。							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

平凡な高校生。
友達も割といるし、勉強も上から数える方が少しはやい。
ただ、両親があまりにも優秀過ぎた。
どこに行っても「あぁ、あの鹿島さんのところの息子さんね。」と言われるため自分の名字を名乗るのが好きではない。

走るのが好き。
考えることをせずにただ、変わっていく景色と呼吸に集中していればいいから。
中学生の時に少し大きなマラソン大会で一番を取った。
母が褒めてくれたのがとても嬉しかったのだけれど、どこか素直に受け取れなかった。

父親を越えたい。それが今の原動力。

■■■■
マイナーアクション　肉体変化+移動
《①完全獣化》+《②ハンティングスタイル》+《一角鬼》　侵蝕+10

メジャーアクション　メイン攻撃
《③ガラスの剣》+《④一角鬼》　侵蝕+5

メジャーアクション
100↑制限
《⑤マスヴィジョン》　侵蝕+4