

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	UGNエージェント
	エグザイル					
オプション			年齢	30代	性別	男
覚醒	忘却	衝動	破壊	初期侵食率	33	%
出自			経験	邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	5	1	0			6	行動値	5
感覚	1	0	0	1		2	(非装備時)	5
精神	0	0	1			1	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	2
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
両手剣	白兵	6r+3		10		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
メモリー:壊したもの(無関心)	
メモリー:受けた傷(誇り)	
メモリー:両手剣(信頼)	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
Dロイス:守護者P		N		
ジャーム	P 同情	N 不信感		
インベイン	P 幸福感	N 不安		
墮とす者	P 好奇心	N 猜疑心		
杉本 亮太	P 庇護	N 恐怖		
篠崎 彩奈	P 誠意	N 隔意		
熊切 直斗	P 友情	N 嫌気		

最大財産P: 10 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
崩れずの群れ	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: カバーリング								
命のカーテン	3	4	オート	至近	自身	自動	-	
効果: 10mカバーリング S[lv]回								
守護者の巨壁	1	6	オート	視界		自動	リミット	
効果: 対象を自分のみに S回								
デビルスティング	3	6	オート	視界	単体	自動	-	
効果: オートアクションのエフェクト打ち消し S[回数]								
異世界の因子	1	5	オート	視界		自動	80	
効果: エフェクトコピー ピュアエネミー不可								
異形の転身	2	5	イニシア	至近	自身	自動	-	
効果: 戦闘移動可能								
ワイルドグロース	1	3	セット	至近	自身	自動	リミット	
効果: セットアップで完全獣化可能								
進化の大爪	3	2	セット	至近	自身	自動	-	
効果: 完全獣化中のみ R間攻撃+[lv*3]								
完全獣化	3	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 肉体判定ダイス+lv+2								
形状変化:剛	5	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: シーン間攻撃力+[lv*2]								
知性ある獣	1	2	マイナ-	至近	自身	自動	-	
効果: 完全獣化中もアイテム装備可能								
復讐の刃	2	6	オート	至近	単体	自動	-	
効果: 反撃 C値-[lv]								
	★							
効果:								

エージェントだったがインベインに
 何があったかは推してはかれ
 ただただ、ジャームと戦い処理する日々が彼の精神を擦り減らしていった
 記憶していたらきっともう、耐えられてないだろう
 ジャームの討伐と人殺しが何が違うのか？
 ジャームすら殺す私はジャームではないのか？

「お前と私は何が違うの？」