キャラクター名
アイノ・ベルベット

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	♀	年齢	28
冒険者Lv	10	経歴	A-5-4 のめりこむ趣味がある		
経験点	8720		B-6-3 命を助けられたことがある		
			A-2-2 裕福な家に生まれた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	9	4		18	3
		敏捷度	11	2		18	3
体	7	筋力	5	2		14	2
		生命力	11	4		22	3
心	10	知力	9	18		37 + 1	6
		精神力	7	2		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	2						
レンジャー	5						
セージ	9						
アルケミスト	10						

戦闘特技					
治癒適性	2122p		p		p
鋭い目	2120p		p		p
弱点看破	2121p		p		p
マナセーブ	2123p		p		p
ターゲッティング	1-280p		p		p
賦術強化	3-213p		p		p
連続賦術	3-214p		p		p
スローイング	2-228p		p		p
鷹の目	1-280p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	マナコート		1	-	6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
（カードシューター）				2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	6

HP
54

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 15	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 14

MP
27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	8			

装備品		説明
頭		
耳		
顔	眼鏡	伊達眼鏡
首		
背中	ラル=ヴェイネの肩掛け	補助動作で合言葉を宣言し、属性耐性を得る
右手	知性の指輪	
腰	アルケミーキット	
足		
その他	信念のリング	精神抵抗力判定＋１

装備品		説明
左手	知性の指輪	

その他メモ

作成時：成長２８回(器用４、敏捷０、筋力２、生命４、知力１６、精神２)

一般技能：発明家(インベンター)３、医者(ドクター)２、学者(スカラー)５

「私はプロフェッサー・ベルベット。叡智の力をもって、人類を進歩させるものだ。」
「人類の進歩は、再現性の無い状況から生み出されるものだ。さあ、非日常を始めよう。」

アイノは学び舎の異端者。
[人類の進歩]を掲げ、自由な研究に没頭している。
特に生活に苦があるわけでもなく、研究の材料も困らない彼女だが、
インスピレーションの為(！？)に冒険者を兼業している。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
アイノ・ベルベット

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
巨人語		○	グラスランナー語		○			
交易共通語	○	○	バジリスク語		○			
神紀文明語		○						
ドレイク語		○						
汎用蛮族語	○							
魔神語	○							
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○	○						
妖精語	○							
妖魔語	○							

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ヒールスプレー		
パラライズミスト		
クラッシュファング		
バークメイル		
バインドアビリティ		
マナダウン		
ディスペルニードル		
イニシアティブブースト		
エンサイクロペディア		
フレイムフィールド		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
アルケミーキット　専用化	50				
ラル=ヴェイネの肩掛け　専用化	50				
「船の墓場を制覇した者」	60				

名誉点 所持 854 /合計 1014

一般装備品	(消耗チェック)
アビスシャードx15	○□□○□□
	○□□○□□
カードシューター	○□□○□□
魔法の発動体	○□□○□□
	○□□○□□
ヒーリングポーションx5	○□□○□□
ヒーリングポーション(ボール)x20	○□□○□□
アウェイクポーションx3	○□□○□□
アウェイクポーション(ボール)x3	○□□○□□
スカーレットポーション(ボール)x2	○□□○□□
魔香水x3	○□□○□□
魔香水(ボール)x5	○□□○□□
ポーションボールx10	○□□○□□
	○□□○□□
救命草x10	○□□○□□
魔香草x10	○□□○□□
薬師道具セット	○□□○□□
	○□□○□□
緑のマテリアルカードＢx40	○□□○□□
緑のマテリアルカードＡx20	○□□○□□
赤のマテリアルカードＢx40	○□□○□□
赤のマテリアルカードＡx20	○□□○□□
白のマテリアルカードＢx40	○□□○□□
白のマテリアルカードＡx10	○□□○□□
黒のマテリアルカードＡx5	○□□○□□
金のマテリアルカードＢx20	○□□○□□
金のマテリアルカードＡx10	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□